BOMBERMAN REGRESÓ PARA NINTENDO SWITCH
C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
ESPECIAL DE ARTE:
THE LEGEND OF ZELDA
BREATH OF THE WILD
LA VERSIÓN
DEFINITIVA
MARIOKART 8
DELUXE

C L U B
Nintendo
Revista Oficial
MARIOKART 8
DELUXE
© 2017 Nintendo

SUMARIO

6 **NUESTRA PORTADA**

MARIO KART 8 DELUXE

La llegada de los personajes de **Splatoon** a **MK 8 Deluxe** representa una buena adición para el título; no debes perderte su escenario en el modo de batalla.

16 **I am Setsuna**

Aquí un JRPG que nos recuerda a la vieja escuela de juegos del género. Square Enix vuelve a Nintendo.

22 **Has been Heroes**

Hay nuevos héroes en el horizonte. Conoce a estos tres guerreros que lucharán por la causa.

28 **Fast RMX**

Ya era justo recibir un buen juego de carreras de naves bien desarrollado. No te pierdas nuestra revisión.

18 **Snipperclips**
Cut it out, togheter

No todo es acción y aventura. Este título te hará pensar jugando algo diferente.

24 **Super Bomberman R**

El gran clásico de la época de los 16 bits está de regreso en el Nintendo Switch. Con modos de historia y *multiplayer*, **Bomberman** es pura diversión.

82 **FIRE EMBLEM HEROES**

Tenemos nueva entrega de la serie y una vez más quedamos maravillados con el arte del juego. Si eres fan de las ilustraciones, verás de qué estamos hablando. ¡Chécalo!

© 2017 Nintendo
© 2017 Square Enix
© 2017 Frozenbyte
© 2017 Shiren
© 2017 Nintendo
© 2017 Konami
© 2017 Nintendo

SUMARIO

34

NINTENDO SWITCH
LA NUEVA GENERACIÓN

THE LEGEND OF ZELDA:
BREATH OF THE WILD

Comienza una nueva etapa en el historia de Nintendo, con una consola innovadora, acompañada de excelentes títulos que te presentamos en este artículo.

44 **Especial de Arte**

ADEMÁS

- Arms
- 1, 2 Switch
- Ultra Street Fighter II
- Sonic Mania
- Project Octopath Traveler
- Xenoblade Chronicles 2
- Puyo Puyo Tetris

62

Super Mario Odissey

Mario debe afrontar un nuevo desafío, que lo llevará a conocer mundos que jamás se pensó que pisaría.

58

Splatoon 2

Nuevas armas, modos de juego y escenarios, además de mucha diversión, lo que promete este juego.

30

Nintendo en la industria

Son muchos los factores que nos hacen ver que la empresa es fundamental para el segmento.

78

eShop
Double Dragon

Viajemos al pasado con esta obra del NES, la cual es llevada a la tienda virtual de las nuevas plataformas.

EDITORIAL

Toca turno de disfrutar lo nuevo de Mario Kart 8 en Nintendo Switch

▲ Los mano a mano de MK8D serán geniales.

Después de un lanzamiento vertiginoso con **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**; la nueva consola de Nintendo recibe la versión definitiva del título de **Mario Kart** que jugamos en nuestro Wii U.

Mario Kart 8 Deluxe llega con todo el DLC disponible en el sistema de anterior generación, súmandole a los personajes de **Splatoon**, así como karts y escenarios de esta serie que revolucionó los *shooters*.

Esta entrega luce como un título que no puede faltar en nuestro Nintendo Switch, ya que su opción *multiplayer* lo hace divertido y funcional con los Joy-Con de la consola; sólo retíralos de la pantalla y a jugar un buen *vs*.

No dejes de visitarnos en www.youtube.com/revistacn, ahí tenemos más contenido para ti. Te recomiendo la nueva sección Revisión de Coleccionables. Si eres fan de las figuras y más, te gustará esta novel propuesta de CN.

Toño Rodríguez
Editor

ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN
Gustavo Briones
DIRECTORA MÉXICO
Refugio Michel
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Belletón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE NUEVOS NEGOCIOS CHILE
Patricia Rozales
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Pareta
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MÉXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Jessica Bustos
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE PERÚ
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
Sebastián Goycolea
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERÚ
Rocío Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badillo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez

TBG Televisa Brands Group

TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 26 N°4. Fecha de publicación: Abril 2017. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS
CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 2595-5000 Suscripciones: (56-2)2595 5070 suscripciones@televisa.cl www.televisa.cl Distribuidor: Distribución y Servicios Meta S.A., Av. Vicuña Mackenna 1870, Ñuñoa, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2016. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2017.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

COMUNIDAD

¿Qué opinan los seguidores con respecto a Mario Kart 8 Deluxe?

Aunque lo tengo para Wii U, ese será un buen pretexto para comprar el *Switch*.
Candido Javier Palomino

Yo quiero a **Bowser Jr** , **Rey Boo** y **Shy Guy**.
Nagato Haschwalth Oderschvank

Ya tengo mi *Switch* sólo con **Zelda**, **Mario Kart** es mi próxima compra.
Master Alejandro Zuñiga Villalobos

Ya no sé si comprar DLC porque no me gustó que hicieran un **MK8 Deluxe** después de yo haberlo pagado en Wii U, no hay recompensa.
Devi Queen

Quiero jugar lo nuevo que hay en el modo batalla, en especial el escenario *battle* course 1 *-*
Eduardo Castro

The Legend of Zelda

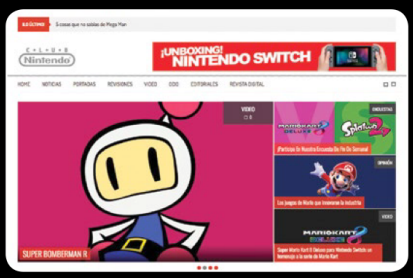
Encantado con **TLOZ: Breath of the Wild**... en vez de hacer misiones me la paso corriendo por todos lados juntando manzanas jeje.

Santiago Villafuerte

TMNT: The Arcade Game. Increíble adaptación de la recreativa, fue sorprendente como se trasladó un juego tan avanzado para la época, a una pequeña consola de 8 bits con gran fidelidad, y además superaba en contenido a su versión original, incluyendo mas misiones, más enemigos distintos, y más jefes finales.

Victor Hugo

Lo mejor de **Facebook**



¡Te esperamos en nuestro sitio!

Entérate del día a día de Nintendo

Mediante nuestra página en Internet o en nuestras diferentes redes sociales, sigue las noticias que se generan al rededor de la Gran N. También tenemos reseñas, recomendaciones, especiales, *podcast* y más, para que te mantengas entretenido en esos momentos de *relax*.

www.revistaclubnintendo.com

NINTENDO SWITCH

THE LEGEND OF ZELDA™ BREATH OF THE WILD

¡DISPONIBLE YA!

SWITCH&PLAY

TAMBIÉN DISPONIBLE PARA Wii U™

zelda.com/breath-of-the-wild/es/

El juego y la consola se venden por separado.
Se requieren 3 GB de espacio libre en la consola Wii U o en un dispositivo de almacenamiento externo para jugar este título.
© 2017 Nintendo. The Legend of Zelda, Nintendo Switch and Wii U are trademarks of Nintendo.

Nintendo

Mario Kart 8 Deluxe

La versión llamada definitiva, llegará al Nintendo Switch en este mes de abril. ¡Y todos la estamos esperando para armar las retas en las carreras más extremas y *locas* que podamos jugar en una consola de videojuegos!

► Todo el DLC de **Mario Kart 8** está incluído

◀ Mario, Peach, Bowser, y más en Nintendo Switch.

© 2017 Nintendo

▲ Motos vs autos a todo lo que da.

▲ **Splatoon** se une a la fiesta motor.

◀ ¡Atento, todo puede cambiar en cualquier momento!

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Carreras**
- Jugadores 1-8
- Opinamos **Una compra obligada en Nintendo Switch**

ESRB EVERYONE E

© 2017 Nintendo

¿Qué podemos agregar sobre la franquicia de **Mario Kart**? Hemos sido testigo de su lanzamiento, así como de su evolución a lo largo de todos estos años. Su llegada al SNES sugirió una nueva manera de consevir las carreras, o por lo menos, a lo que estábamos acostumbrados a jugar en esa categoría.

En cuanto tomamos el control y arrancamos esos circuitos, nos dimos cuenta que algo cambió, y lo hizo para darnos más diversión. Los mismos carros ya representaron un giro, pero los ítems que pudimos utilizar en nuestra ventaja, fue lo que generó una identidad y personalidad al juego; de eso no hay duda.

De ahí fuimos disfrutando de los títulos en cada plataforma que llegarón, incluidas por supuesto, las portátiles. Ahí también hemos gozado con los juegos de **Mario Kart**, hasta el grado de compartir la experiencia de juego con amigos, a través de una sola tarjeta de juego, como lo es en **Mario Kart 7**, para Nintendo DS.

Mención a parte para **Mario Kart 64**, que con la integración de cuatro controles en la consola, fue -y sigue siendo- una de las entregas más aclamadas de la serie. De hecho sus pistas son tan clásicas, que siguen apareciendo en ediciones porsteriores con algunas modificaciones o mejoras que permiten estas nuevas generaciones de consolas.

Entremos de lleno en esta nuevo desarrollo **Deluxe**, que tendremos disponible en unos cuantos días, y que seguramente impulsará la venta de consolas al rededor del mundo. ¿Quién no quiere un **Mario Kart** en cada una de las plataformas disponibles?

La historia de Mario Kart sigue aumentando con el paso de los años ¡Lo hace de gran forma!

Los malos no pueden fallar

La familia Bowser será tu aliada u oponente, todo depende de tu estilo y de cómo te guste correr.

Al parecer, aquí no hay restricción para correr unas cuantas vueltas más. Será completamente adictivo.

Nuevos personajes, *karts*, pistas y todo el contendio descargable de la edición de Wii U, serán la clave para que **Mario Kart 8** tome un nuevo aire y se posicione como uno de los juegos más atractivos para el Nintendo Switch, en este año de su salida.

Splatoon, la serie que tomó una gran fuerza en la generación pasada, está integrada de lleno en **Mario Kart 8 Deluxe**. Sus personajes son parte de esta edición y están disponibles para que los selecciones y compitas a través de las pistas tradicionales y nuevos trazados. **Inkling Boy** e **Inkling Girl** complementan el roster de pilotos en el menú de selección. Con ellos, llegan nuevos karts de su universo, los cuales muchos de los que han jugado **Splatoon**, ubicarán en seguida, ya que son adaptaciones de ítems usados en la primera entrega.

Recordemos que parte de los DLC que pudimos añadir a nuestra versión de Wii U, hubieron personajes como **Link** y **The Villager**, que también están incluídos en esta entrega de Nintendo Switch. Sin duda una gran variedad de personajes a seleccionar. ¿Serías capaz de cambiar a ese personaje el cual siempre te ha funcionado y que eres casi casi imbatible, por alguna de las nuevas opciones?

Si eres observador, seguramente te diste cuenta de que **King Boo** está haciendo de las suyas en una foto de arriba. Pues bien, aquí también tenemos un debutante que nos puede complicar las cosas durante el desarrollo de las carreras.

Hasta ahora seguimos sumando características del juego que lo hacen diferente de la edición de Wii U, lo que genera una buena sensación para pensar en ir por el juego en cuanto esté disponible en las tiendas.

Las batallas también están presentes

Otra modalidad que ha ido evolucionando con la salida de las nuevas versiones.

Compite y gana

Aquí también hay nuevos retos por enfrentar. Los escenarios que han sido integrados, además de los personajes, serán parte del desafío. La opción de selección de pista en modo *random*, puede resultar un dolor de cabeza.

Una de las características que más ha llamado la atención es el modo *multiplayer* que despliega el Nintendo Switch, que con una sola consola y con la adición de dos controles Joy-Con más, se puede realizar una partida en donde los cuatro jugadores, cada uno con su control, pueden armar una buena reta en **Mario Kart**.

▼ Cuatro jugadores con dos consolas.

Claro, es un hecho que esos dos controles más se tienen que comprar o que algún sume los suyos para hacerlo, pero la idea ahí está para que pueda llevarse a cabo.

También esta la opción del juego de cuatro jugadores con dos consolas, como lo vemos en la imagen de la izquierda, y que respresenta otra de las diferentes maneras en cómo podemos tomar ventaja del Nintendo Switch. Al parecer, el juego entre cuates tiene una nueva oportunidad para pasarla bien, como se debe.

Enfrenta al universo Splatoon
No sólo llegaron los personajes del *shooter*, también hay escenario de **Splatoon** que luce espectacular. Deberás acostumbrarte rápido para dominar el terreno y salir airoso.

La ya clásica música de Splatoon, suena en Mario Kart 8 Deluxe ¡Genial!

Ya comentamos sobre el escenario de **Splatoon** dentro de **MK8 Deluxe**, pero qué hay de los tonos que se escuchan en el combate dentro de este episodio. Pues en un principio nos pareció un poco raro escuchar la música del *shooter*, pero una vez que te adentras en la batalla, se siente como si estuvieras en una partida de **Splatoon**. ¡A ese grado llega el detalle sonoro! Ya después te acuerdas que estás en pleno combate arriba de un kart y se te pasa. jaja

Pero son ese tipo de cosas las que siempre hacen que los juegos de Nintendo tengan esa chispa o magia que los hacen tan únicos e inigualables.

¿Qué opinas? ¿Este modo de juego se te hace atractivo y lo juegas seguido con tus amigos? ¿O simplemente sabes que lo tienes ahí, pero rara vez lo haces y mejor te aplicas en las carreras clásicas?

A nuestra manera de pensar, sabemos que no es el *core* del título, pero siempre se agradece las cosas que sumen y que representen una alternativa para despejar un poco la costumbre que muchas veces no dejamos.

Ahí está entonces el modo de batalla, para los que quieren retar a sus amigos de otra manera, pero sin dejar de conducir dentro de **Mario Kart**.

▲ ¡Hey, son niños! Los globos son como un tesoro.

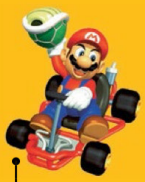
▲ ¿**Link** vs **Bowser**? ¡Sí, es **Mario Kart** y todo se vale!

¡Así lo hemos disfrutado!

Las entregas de Mario Kart a través de las consolas de Nintendo

Mario Kart
SNES 1994
Los 16 bist fueron los primeros en recibir la diversión de MK.

Mario Kart 64
N64 1996
La evolución llegó con la entrega de este juego, ¡cuatro jugadores!



Mario Kart Super Circuit
GBA 2001
La portátil no quedó fuera de las carreras divertidas.

Mario Kart Double Dash!
GameCube 2003
La versión de GCN integró la opción de parejas en los karts.

Mario Kart DS
NDS 2005
Una evolución gráfica más en las portátiles.

Mario Kart 7
N3DS 2011
El N3DS permitió el juego local *multiplayer* con una sola tarjeta.

Mario Kart 8
WiiU 2014
¡Lo que siempre esperamos! Una versión HD para Mario Kart.

Mario Kart Wii
Wii 2008
El Wiimote representó una nueva manera de correr por las pistas.

▲ Las cosas se ponen cada vez más difíciles en **Mario Kart**.

▲ **Splatoon** llegó para quedarse como una gran IP.

Con sólo ver la infografía de arriba, podemos recordar todos esos momentos divertidos que nos han dejado las entregas de **Mario Kart**.

Fue en aque lejano 1992 cuando **MK** llegó al Super Nintendo, la consola de 16 bits que proyectó a ocho personajes del mundo de **Mario**, en un grandioso juego de carreras al estilo Nintendo, dejando -desde ese momento- una huella que se convirtió en referente del género de las pistas, autos o naves.

La versión que le siguió, Mario Kart 64 tomó como eje central la opción *multiplayer* con hasta cuatro jugadores y un control que le dió una nueva experiencia a los videjugadores de la Máquina de la diversión. Hasta la fecha, es considerada como una de las mejores ediciones de la serie. ¿Quién lo diría? A tantos años de distancia y con la empatia de muchos.

Para muchos, la versión del Nintendo GameCube es, por llamarlo de alguna manera, la más floja. Esto es curioso, puesto que como cada entrega, se innovo en un sentido. Nos referimos a la opción de compartir un kart entre dos jugadores, lo que resultó llamativo, pero entendemos que le restó algo al juego; si nos ponemos a pensar que en algún momento dejas de correr y manejar, para dedicarte a lanzar los ítems.

Lo que sí gustó mucho, fue el apartado gráfico, dejando atrás las imágenes que tuvimos en la versión de Nintendo 64, años atrás.

¿Llegan las motos a **Mario Kart**? Sí, el concepto **MK** se adapta a los bólidos de dos ruedas y se posiciona como una nueva evolución de la serie en el Wii; la éxitos consola de Nintendo que cambió la manera de jugar.

¡Lo mejor que se ha visto!

Es difícil pensar en lo que será el siguiente.

Mario Kart 8 Deluxe Nintendo Switch 2017

Ya lo hemos comentado; esta versión tiene todo el potencial para incrementar las ventas del Nintendo Switch, una vez que sea lanzado al mercado, su opción *multiplayer* será fundamental

Este modo de motocicletas perdura hasta el día de hoy. Fue una buena adición que generó el gusto por las carreras diversas, enfrentando a estas máquinas contra los karts, sin que hubiera desventaja alguna.

También tuvimos la opción del Wii Wheel, ¿recuerdas este aditamento?

Los Wiimotes montados sobre los volantes para dar una sensación más realista dentro de **Mario Kart**. Fue divertido ver a la gente jugar con este accesorio, simulando manejar un auto de verdad y con la siempre graciosa manía de mover el cuerpo de un lado a otro según la dirección de la curva. ¡Ahí vienen de nuevo en **Deluxe**!

De esta manera recorrimos las entregas de **Mario Kart** en las consolas de casa, hasta llegar a **MK 8** en Wii U y su GamePad en HD.

Esto fue lo que más gusto, además de las carreras en 360°, haciéndolas más emocionantes y retadoras. El DLC complementó la entrega.

¿Cuál de las versiones de MK ha sido tu favorita? Lo sabemos, es complicado.

▼ **Bowser** tiene su lado responsable, después de todo.

Bien por Nintendo Switch

Seguramente has visto este video

Nintendo ha utilizado todos sus medios para comunicar de manera eficiente su nueva consola. Estas imágenes corresponden al control parental de la consola.

▲ Link se da un respiro y se divierte con Mario Kart

▲ ¡Ternuras! Recuerda que todo cambia una vez que se inicia.

Estamos listos para recibir una versió entrega mejorada de Mario Kart 8 para Nintendo Switch

▲ Muchas horas de diversión aquí. ¡Gracias!

Los amiibo están presentes en esta entrega. Si eres de los seguidores que compró sus amiibo y tienes una buena colección; aquí tienes un buen motivo para estar alegre y seguir sacándole provecho a las figuras de Nintendo.

Los Mii recibirán nuevas vestimentas dependiendo del personaje que decidas colocar en el lector de tu Joy-Con derecho. Una vez que lo acerques, el amiibo será leído y automáticamente se habilitará el contenido del mismo.

Los amiibo de Splatoon también son compatibles con **Mario Kart 8 Deluxe**. Si los tienes, aprovecha que puedes tener más contenido de ellos con sólo integrarlos al juego.

Puedes visitar el sitio oficial del juego para conocer más detalles de los amiibo compatibles con el juego.

Si aún tienes dudas sobre **Mario Kart 8 Deluxe** (no lo creemos), te invitamos a que visites nuestro canal en YouTube, o el canal de Nintendo de América; ahí hay bastante contenido que te ampliará todo lo que te hemos comentado aquí en el artículo.

De hecho, hay un video de Nintendo que se realizó en el evento de lanzamiento del Nintendo Switch, en Nueva York; donde se muestra bastante *gameplay* de los diferentes modos de juego que integran **MK 8 Deluxe**, incluída la llegada de **Splatoon**, algo que luce bastante bien. No lo dudes y visita los canales.

Su fecha de salida es el 28 de abril, así que si estás leyendo esta edición dentro de los primeros días del mes, tendrás tiempo para ahorrar algo de dinero y así estar preparado para que cuando sea lanzado, puedas ir por este desarrollo exclusivo de la nueva consola de Nintendo.

¿Te imaginas una competencia con 12 jugadores? ¡Aquí es posible!

amiibos
Las figuras tienen su opción en Mario Kart 8 Deluxe

Aquí está un ejemplo de las opciones que brindan los amiibo dentro de MK 8 Deluxe. ¡Tomemos ventaja de los personajes que tengamos para aumentar la experiencia al competir.

▲ **Born to be Wild**, los **Yoshi** están en camino.

▲ Las miradas de Luigi imponen respeto.

◀ ¡Cuidado! No lucen muy amigables.

¡Por último, pero no menos importante! La pluma (Feather) regresa como nuevo ítem para **Mario Kart 8 Deluxe**; lo que sugiere que tendremos un salto con mayor altura dentro del modo de batalla.

Seguramente será de gran utilidad para esos momentos de apremio dentro de los escenarios del Battle Mode. ¡Toda ventaja es bien recibida en un juego como **Mario Kart**!

Son muchos los factores que hacen que **Mario Kart 8 Deluxe** sea una buena opción para jugar en nuestro Nintendo Switch. Hemos enumerado algunas de ellas, pero lo más seguro es que en cuanto lo juegues, tendrás más motivos para saber que valió la pena el esfuerzo de tener esta versión definitiva del título.

Recuerda que todo el DLC que recibió la versión de Wii U está integrado en esta entrega que llega en modo de tarjeta, como parte de la propuesta de Nintendo para sus juegos, dentro del Nintendo Switch.

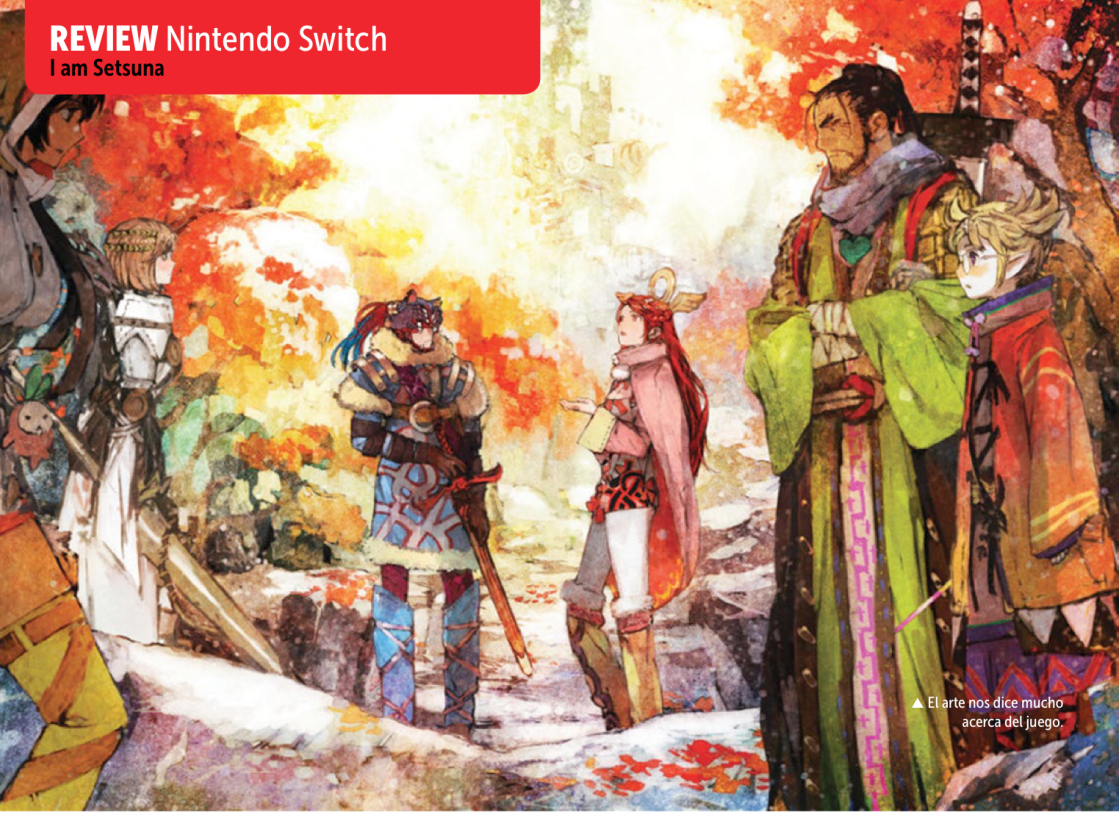
Nos despedimos de Nuestra Portada de abril, no sin antes recomendarte -sin lugar a dudas- esta más reciente entrega que puedes llevar a cualquier parte, gracias a la dualidad que ofrece este nuevo sistema.

Viéndolo de alguna manera, todos los juegos del Nintendo Switch, son de casa y portátiles. Alguna vez soñamos con tener esa opción dentro de nuestras consolas. ¿No es así?

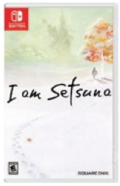
Nuevo ítem

Si eres de esos jugadores que gustan de los modos de batalla, buenas noticias. La Feather estará disponible como parte del arsenal a utilizar en los enfrentamientos.

◀ ¡Tinta de colores cortesía de **Splatoon**!



▲ El arte nos dice mucho acerca del juego.



I am Setsuna

- Compañía
Square Enix
- Desarrollador
Tokyo RPG Factory
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Gran propuesta para los fans del JRPG

Square Enix ha regresado a las plataformas de Nintendo, y lo hace en el Nintendo Switch con un desarrollo que ningún fan del género RPG debe perderse.

I am Setsuna da un guiño al pasado, a esos títulos que forjaron la historia de los Role Playing Game, en consolas como el SNES; entre otras. El juego ya está disponible para descarga a través de la tienda en línea de la consola.

Si bien es un título actual que ha sido desarrollado con las herramientas y ventajas de los sistemas de ahora, no deja de lado el estilo de la vieja escuela que tanto nos gusta en estos juegos.

Los ambientes y el color generan un execelente entorno para sumergirse en la historia; donde una jóven llamada **Setsuna**, ha sido elegida para contrarrestar la ira de un demonio que atenta contra la isla donde vive.

La manera en cómo podrá hacerle frente es mediante sus poderes para encantar, siendo esto su mejor aliado.

Como podrás ver en las imágenes, el mundo de **Setsuna** está sumergido en el invierno, con muchos factores que pueden generar variantes en el desarrollo de la historia. Monstruos, ordas y más son parte de los retos que enfrentarás una vez que decidas inciar la aventura en tu Nintendo Switch.

Es como volver al pasado, con un RPG que de alguna manera rinde tributo a las obras de antaño

© 2017 Square Enix

▼ Las criaturas lucen temibles en batalla.

▶ **Setsuna**, una chica de la Nive Village.

▼ Lleva tu juego a cualquier lugar.

▼ Estilo clásico, pero actual

Esta isla tiene una tradición; cada década se ofrece un sacrificio al demonio que ahí reside, con tal de mantener la paz. Pero eso cambió en algún momento, ahora el demonio ha sacado su furia, y lo ha hecho previo a la llegada del sacrificio.

Los habitantes buscan la forma de calmarlo, y pretenden ofrecer el sacrificio de **Setsuna**, que fue elegida por sus habilidades para encantar. Este sacrificio se llevará a cabo en tierras lejanas. ¿Qué pasará?

El sistema de batalla que presenta **I am Setsuna** está inspirado por el ya clásico **Chrono Trigger**; juego que disfrutamos en el SNES hace algunos años. Esa epoca dorada de los 16 bits que dejó gran escuela y que desarrollos actuales toman como referente. En cuanto a los personajes que encotramos en la historia, te comentamos que han sido diseñados de manera artística, haciéndonos recordar los clásicos RPG y pegando duro en la nostalgia.

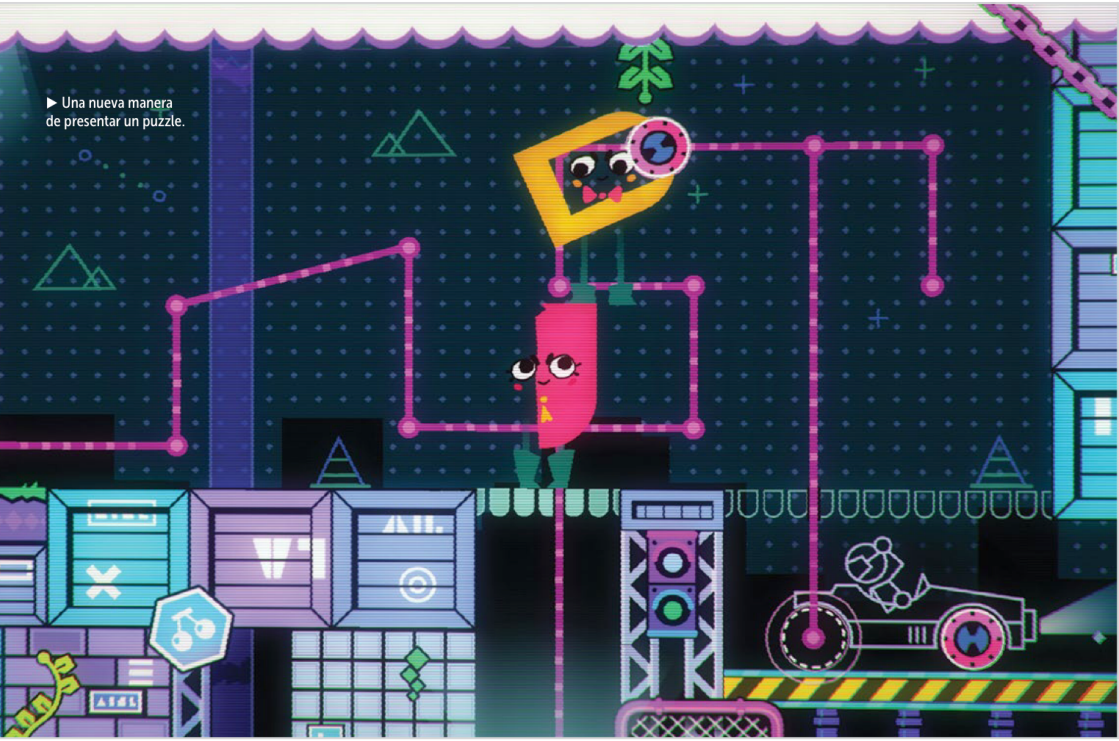
Los juegos para el Nintendo Switch siguen llegando y **I am Setsuna** es una opción para los videojugadores que crecieron con los títulos del genero JRPG; pero también una propuesta para los nóveles *gamers* que están acostumbrados a la acción o al juego de partidas rápidas. ¿Qué tal conocer algo de lo que no se ve -con esta calidad- todos los días?

Se requiere tiempo y dedicación para lograr engancharte con estos juegos, pero es una oportunidad para explorar desarrollos bien trabajados; te lo recomendamos de gran manera.

Vamos a ver qué más nos tiene preparado Square Enix en las consolas de Nintendo. ¡Queremos más!

Arte
La nieve cae en el lugar, todo luce hermoso

Estos escenarios, acompañados de grandes melodías, nos hacen viajar a lugares que, como videojugadores, siempre estamos en busca explorar.



▶ Una nueva manera de presentar un puzzle.

Snipperclips:
Cut it out, Together!

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **SFB Games**
- Categoría **Acción / Puzzle**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Es hora de usar nuestra cabeza**

© 2017 Frozenbyte

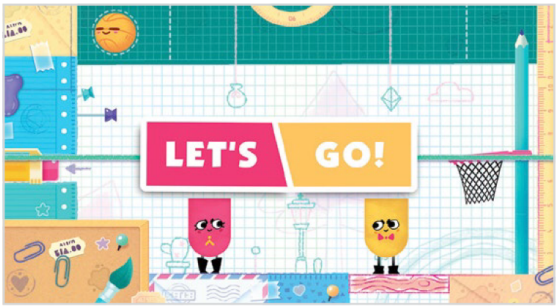
Lo primero que debes de hacer una vez que tengas este título, es liberar los Joy-Con de tu consola, para que inicies el reto que **Snipperclips Cut it out, Together!** te presenta.

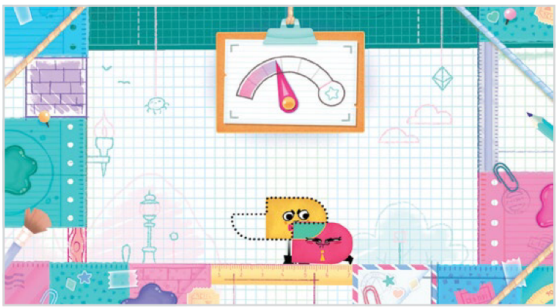
El modo de juego *multiplayer*, es mediante los controles en forma horizontal. Es la manera en que puedes solventar los *puzzles*.

De entrada arrancas con un tutorial que te indicará la manera en cómo se utilizan los controles, dejando a los *Sticks* como mayor herramienta durante la partida con tu acompañante.

Así enfrentarás cada uno de los objetivos que te va marcando el juego desde el inicio, donde la idea es recortar las figuras que aparecen con línea punteada en la pantalla. Puedes rotar sobre tu eje para conseguir la forma que encaje en la silueta, ayudado claro está, de la opción de corte.

Deberás ponerte de acuerdo con tu compañero para logara algunos objetivos, ya que la colaboración es esencial en algunos de los niveles de la nueva IP de Nintendo.





◀ Gira y recorta hasta conseguir la forma.

◀ ¡Encesta el balón en la canasta!

▲ Hay elementos que requieren de más cuidado.

Deja atrás las diferencias y colabora con tu acompañante para resolver los puzzles

Ya que demostraste tus habilidades de corte que aprendiste en la escuela, es tiempo de dejar el tutorial para, ahora sí, comenzar con las cosas serias.

Tal vez en un principio te parecerá algo complicado, pero recuerda que la práctica hace al maestro. Así que continuémos con el desarrollo del interesante juego.

Cuando falles en el corte y quedes con algún faltante o sobrante en tu forma, no te preocupes, puedes regenerar tu silueta original con solo apretar el botón de la izquierda de tu Joy-Con.

El tiempo no es un factor, pero siempre está la idea de resolver el reto lo más pronto posible; aquí lo que puede llegar a ser complicado es ponerte de acuerdo con tu compañero. ¡Muévete tú! ¡No, tú! jaja. **Snipperclips Cut it out, Together!** es de esos juegos que se prestan para pasarla bien en una fiesta con la familia o amigos.

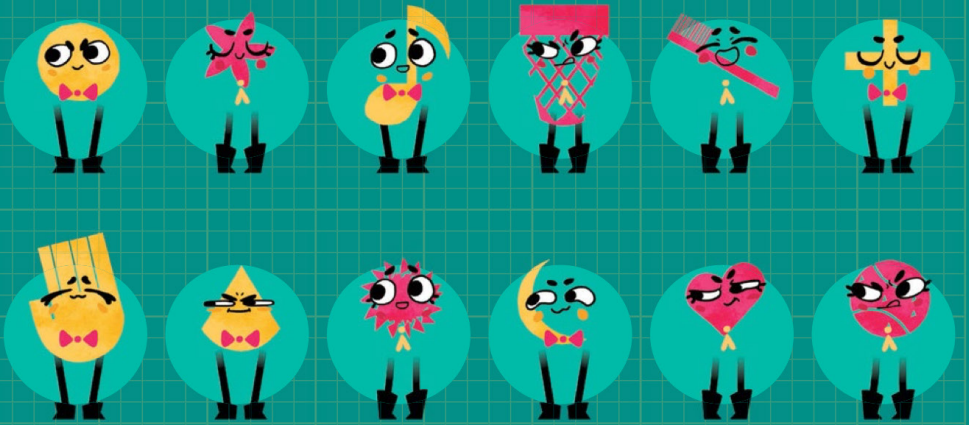
El indicador que ves en la parte superior de las imágenes, te va marcando qué tan cerca estás de lograr el objetivo; una vez que lo has hecho, la aguja llega a la estrella y terminaste. Cuando esto pasa hay animaciones muy divertidas basadas en las siluetas que recortaste.

Ten en cuenta todos los elementos en pantalla, en ocasiones pueden ser de tu ayuda, uno nunca sabe en dónde puede estar la respuesta a un acertijo. Claro, también pueden actuar en contra tuya y de tu compañero. Lo mejor es analizar el entorno antes de algún movimiento.

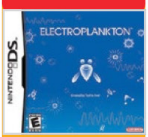
▼ ¡Un divertido juego para dos jugadores!

Por ahora no muy conocidos

¿Te gustarían como emojis para un futuro?



Grandes Puzzles

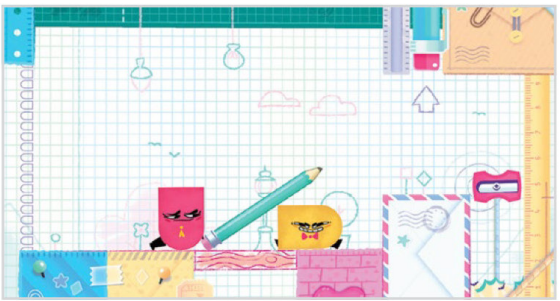


Electroplankton llegó al Nintendo DS con una idea muy novedosa para su momento, combinando la música con el reto del género *puzzle*. ¿Lo jugaste en la doble pantalla?

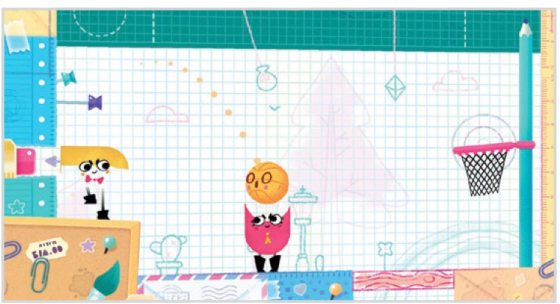
El Nintendo Switch está recibiendo juegos de diferentes géneros y **Snipperclips Cut it out, Together!** representa una nueva propuesta dentro de los *puzzles*. Es una Propiedad Intelectual que debuta y eso hay que aplaudirlo.

Siempre serán un respiro estos juegos, y más cuando los puedes compartir con tus amigos. Con el Nintendo Switch no necesitas de un control adicional para pasar el rato; con el simple hecho de desconectar los Joy-Con de la consola, ya estás listo para la partida doble. Como lo mencionamos, esta es una de las grandes ventajas de la nueva plataforma. ¡Vamos a aprovechar!

Seguramente veremos más de este tipo de juegos de la mano de los desarrolladores *Nindies*. Date una vuelta por la eShop de tu Nintendo Switch y checa las opciones que hay para compra, algunos juegos están por debajo del precio que se maneja para los llamados AAA. ¡Valen la pena!

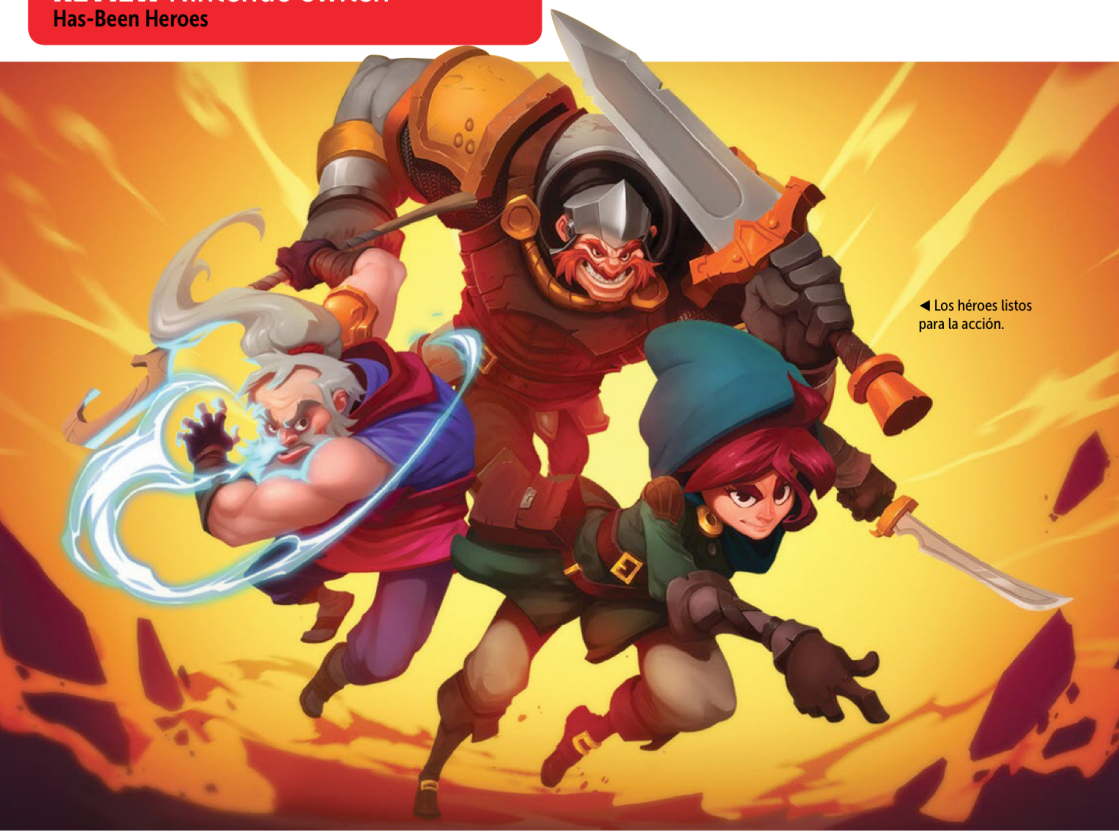


▲ El lápiz necesita punta. ¿Qué hacemos?



▲ Esto es trabajo en equipo. ¡Dos puntos!

NINTENDO SWITCH
1-2-SWITCH™
¡Un juego cara a cara que crea una fiesta en cualquier momento y en cualquier lugar!
SWITCH&PLAY
Lanzamiento 03-03-2017
El juego, los controles y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. 1-2-Switch and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo



◀ Los héroes listos para la acción.

- Compañía **Frozenbyte**
- Desarrollador **Gametrust**
- Categoría **Estrategia / Acción**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Si te gusta la estrategia, chécalo**

© 2017 Frozenbyte

Has-Been Heroes

Dentro de la industria de los videojuegos podemos encontrar a varios héroes que han gozado de grandes triunfos ante sus diferentes adversidades. Hemos crecido con ellos y son parte de nuestra historia como fanáticos del control.

Algunos son más populares que otros, pero todo depende de nuestros gustos, y está en cada quien el otorgarle un lugar en nuestro **top** de personajes. Así que dentro de este segmento de títulos en donde existe uno o muchos héroes, llega **Has-Been Heroes** para buscar ganar un lugar en nuestra preferencia.

Este título es desarrollado por Gametrust, y propone un juego aventura / estrategia, para el Nintendo Switch; sumándose como una alternativa para la consola que recién toma camino para recibir más juegos.

Como jugador, controlas a estos tres personajes, cada uno con su línea, y deberás aprender a mezclar los cientos de diferentes combinaciones de conjuros, para lograr efectos de combos. Poco a poco avanzarás en este sentido, la práctica te llevará a mejorar estas cualidades que en algún momento serán más complejas.

El desarrollo no es monótono, ya que siempre habrá algo que habilitar; héroes, regiones, ítems y más están esperando para ofrecer nuevos retos.

En los tráilers que se han compartido, vemos que estos héroes tienen una historia que aún no termina.

◀ ¡Alguien está en problemas! Es tiempo de actuar.

▼ Mucha acción en la pantalla.

▼ ¿Qué personaje te gusta más?

Alista tu espada para enfrentar a tus enemigos y disfruta del HD Rumble de los Joy-Con

Esta historia tiene capítulos por escribir, pero no serán sencillos de solventar. Hasta ahora, todas las afrentas que ha tenido este trío, han sido superadas en favor de su Rey; esto les ha dado el lugar de leyendas.

Warrior, **Monk** y **Rogue**, están listos para iniciar la aventura en el Nintendo Switch, y lo mejor de todo es que la esto no es tan serio como parece; el humor irreverente del juego hará que las cosas no sean tan pesadas, como bien dicen: al mal tiempo, buena cara.

Los menús y mapas están presentes para que en cualquier momento los tomes en cuenta para mejorar tus combinaciones o ubicaciones dentro del juego. Será de gran utilidad estar con la mirada atenta por cualquier imprevisto que pueda presentarse.

En cuanto al apartado gráfico podemos decir que cumple y que no tiene más pretención que mantener con los estándares del género. Por ese lado lo vemos en sintonía.

Será tu decisión si entra en tus planes de compra próxima dentro de las opciones de esta plataforma.

Trine
Frozenbyte tiene a cargo la serie

Este desarrollador es el creador de la franquicia que conocimos en Wii U en el 2014. Ahora ya tienes una buena referencia para saber qué hay detrás.

◀ DeMollis a veresequis sit dolorempel magnis

Super Bomberman R

- Compañía **Konami**
- Desarrollador **Konami**
- Categoría **Acción / Puzzle**
- Jugadores **1-8**
- Opinamos **Junta a tu cuates y comparte los controles**

© 2017 Konami

Cuando jugamos por primera vez esta nueva versión de **Bomberman** hace un par de meses, entendimos el por qué de retomar al personaje que proyectó Hudson Soft en la década de los noventas. Ahí tuvimos un *flashback* a la época del NES y SNES, cuando las retas en la redacción eran geniales gracias a los juegos de este estilo.

Con el paso del tiempo el personaje perdió fuerza, e incluso incursionó en otros géneros que no le dieron el brillo que en su momento tuvo. No fue el único, ya que en ese intento por evolucionar o adaptarse en las plataformas que cambiaron, varios personajes cayeron en ese tobogán de donde cuesta trabajo salir. Un ejemplo claro es **Sonic**, que también retoma su juego clásico en nuestra nueva consola, el Nintendo Switch.

Al parecer la fórmula no debe cambiarse, o por lo menos deberá ser mínimo el giro. Los videojugadores estamos acostumbrados a las cosas que nos gustan y a veces somos un tanto cerrados las demás opciones.

De entrada nos vamos con el primer punto positivo de **Super Bomberman R**; el cual llega en formato físico y digital, dejándonos la elección de cómo hacer la compra. Tú decides si es en la tienda o en la eShop de la consola.

El modo de historia te dará mucha idea de cómo puedes ir entendiendo el juego, para que, en cuanto armes las retas con tus amigos, tengas las bases de cómo manejar mejor tu estrategia.

La idea es usar tus bombas para abrir paso hacia tu objetivo, el cual se te dará

Es tiempo de revivir una de las joyas del pasado, gracias al acierto de la japonesa Konami

◀ Se arma la batalla en modo multijugador.

▼ Calcula bien tus movimientos.

▲ El tiempo apremia y el escenario se acorta.

previo al arranque de la partida. Estas bombas deberán ser colocadas dentro de los espacios disponibles del tablero en el que te encuentras. Tienes tiempo para moverte antes de que exploten, claro está; pero debes pensar bien cada movimiento, ya que hay bloques que no se pueden quitar con las bombas, y puedes encerrarte tú mismo. ¡Cuidado!

Los escenarios inician de una forma sencilla, pero en cuanto vas avanzando, los enemigos y obstáculos para llegar a tu destino te presentarán retos cada vez más complicados.

Se puede pensar que no es la principal cualidad del título, pero no está demás cubrir todas las etapas de este modo para que saques provecho de cualquier aprendizaje dentro de **Super Bomberman R**.

Ahora sí ya puedes sentirte preparado para armar el juego *multiplayer*, llama a tus cuates y que traigan sus Joy-Con para conectar con el Nintendo Switch.

El modo para varios jugadores es de lo mejor; ya sea que juegues tú vs la computadora, o contra un amigo o más.

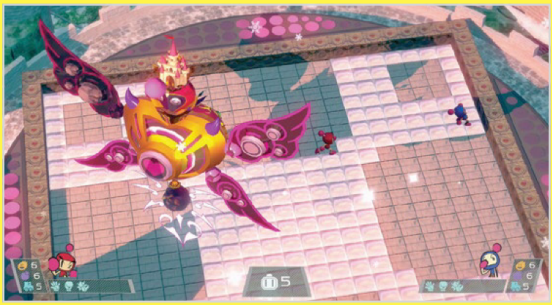
Si tus amigos andan muy ocupados, no te preocupes, a continuación te vamos a decir cómo jugar en modo de batalla.

Hasta ocho jugadores

Una sóla consola para varios retadores.

▶ Color, color y más color en tu pantalla.

▲ ¡Lo hiciste, pasa al siguiente nivel!



▶ Nada que ver con los primeros escenarios.

Con el sólo hecho de seleccionar el modo multijugador, puedes iniciar las batallas en contra de la consola. Selecciona a **Bomberman** (o demás personajes disponibles) y asigna a los 3 u 7 jugadores restantes la opción de *Computer*. En la sección de ajustes o reglas, podrás cambiar el número de juegos que necesitas ganar para llevarte la victoria en la sesión o el tiempo de juego que quieres combatir.

Las batallas pueden ser prolongadas o cortas, todo depende de la estrategia que generes para cada una de ellas.

Si juegas solo en el modo de batalla, podrás utilizar el control tradicional, con tus Joy-Con montados en el Control Grip. En cuanto lleguen tus amigos, será momento de sacar los controles de su base, para utilizarlos en el modo horizontal, como lo viste en la página anterior, y jugar un buen vs.

Es tiempo de demostrar todo lo que aprendiste en la historia y dejar a tus adversarios en el camino.

Nos despedimos no sin antes destacar el contenido que está llegando al Nintendo Switch; gran parte de ello basado en el juego compartido, algo que siempre ha tomado en cuenta la Gran N, en favor de sus seguidores.

La consola ha sido diseñada para tomar ventaja de esto y los terceros lo han entendido bien. Esperamos que **Bomberman** tenga un nuevo impulso y que esta entrega sea la proyección para una nueva etapa de gloria para él.

¿Más *multiplayer* en el camino? Ahí viene **Ultra Street Fighter II: The Final Challengers**, de Capcom, y **Mario Kart 8 Deluxe**, además de **Splatoon 2**, por parte de Nintendo.

Todo indica que será un gran año para los poseedores del Nintendo Switch.

Cinemas

El intro te da una idea de lo que ha sucedido

El estilo gráfico es totalmente japonés; en su momento un gran fenómeno en país del Sol Naciente.

El modo multiplayer online permite hasta ocho jugadores

NINTENDO SWITCH

MARIO KART 8™ DELUXE

LANZAMIENTO 28 DE ABRIL

COMPITE Y BATALLA CON TUS AMIGOS* EN LA VERSIÓN DEFINITIVA DEL JUEGO MARIO KART™ 8

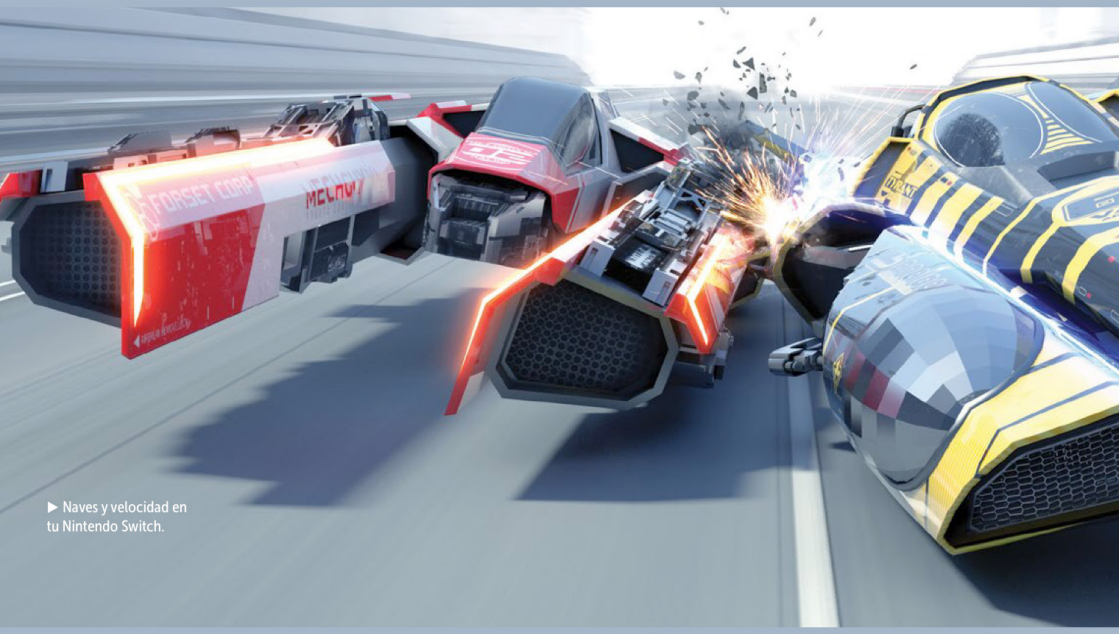
- ¡Disfruta nuevos karts y personajes cuando sea y donde sea!
- Compite con un modo de batalla mejorado en nuevas y en conocidas pistas.

mariokart8.nintendo.com/es/

*Se pueden requerir accesorios adicionales para el modo multijugador. El juego, la consola y algunos accesorios se venden por separado.

© 2017 Nintendo. Mario Kart and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

Nintendo



► Naves y velocidad en tu Nintendo Switch.

Fast RMX

- Compañía **Shin'en**
- Desarrollador **Shin'en**
- Categoría **Carreras**
- Jugadores **1-8**
- Opinamos **Ya hacía falta un juego de estas características**

Este desarrollo de Shin'en representa un buen respiro dentro de las plataformas de Nintendo. Es de todos conocido que no tenemos muchas opciones dentro del género de las carreras, y menos de naves. Así que cuando nos enteramos que venía un título con estas características para la nueva consola de Nintendo, lo celebramos de gran manera.

Lo único que esperábamos es que cumpliera con las espectativas de los seguidores; lo han logrado y puede resultar una franquia prometedora.

Esto lo decimos porque en Wii U tuvimos un **FAST Racing Neo**, para descarga digital. Ya es una segunda entrega y puede seguir creciendo el concepto. Es un hecho que nos recuerda a **F-Zero**, de eso no hay dudas, pero **Fast RMX** sería el juego que aligeraría esa espera que tenemos por la franquicia de Nintendo.

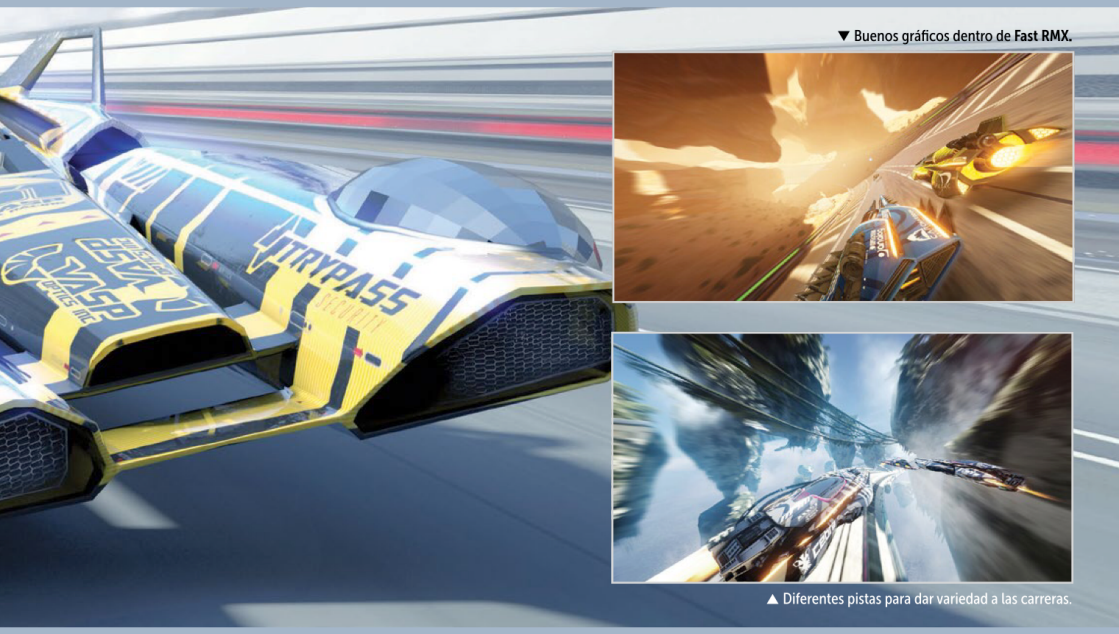
Adentrándonos en el título, hemos podido constatar que la velocidad

► Pantalla dividida para dos jugadores.

EVERYONE
E
ESRB

© 2017 Shin'en Multimedia

▼ Buenos gráficos dentro de **Fast RMX.**



▲ Diferentes pistas para dar variedad a las carreras.

dentro de los vehículos antigravedad de **Fast RMX**, es genial. El reto de conducir bajo estas circunstancias es mayor, además de que los efectos especiales durante las carreras incrementan las sensaciones de manejo.

La variedad de circuitos te da una buena opción en la selección de carreras, tienes treinta pistas con diferentes escenarios futuristas como: cañones, ciudades y montañas.

El juego en modo *multiplayer* le da un gran *replay value*, ya que puedes iniciar compartiendo tu Nintendo Switch mediante los Joy-Con, con algún amigo, o jugar con tres jugadores más también en modo local con una sola consola. En cuanto a su conexión en línea, la suma de jugadores llega a 8 por partida, enfrentándote a diferentes oponentes al rededor del mundo. En este aspeco estamos ok.

En cuanto a las máquinas que puedes conducir, los desarrolladores han dispuesto de 15 naves a seleccionar. Estos vehículos tienen la capacidad de generar un *boost* que siempre se agradece tener en los momentos de apremio. En ti estará la habilidad de convertirte en un maestro del *boost*.

Sí, ya sabemos que te preguntas por la resolución en pantalla y velocidad de cuadros por segundo. Este apartado también está cubierto, ya que son 1080p y 60fps los generados dentro de **Fast RMX** para Nintendo Switch.

Una vez que le hayas puesto las manos a tu control, desbloquea el Hero Mode y juega con el cambio de reglas y nuevos retos que te presenta esta opción.

Podemos cerrar el artículo comentando que **Fast RMX** es una muy buena opción para tu Nintendo Switch. Su precio es mejor al rango general de los juegos y lo puedes obtener mediante descarga digital en la eShop de tu consola.

Desde que lo jugamos en la presentación del Nintendo Switch en la ciudad de Nueva York, supimos que tendría algo que ofrecer a los fans del género de las carreras.

Disfrútalo en compañía de un amigo o primo, seguro la van a pasar bien.

Esperamos por F-Zero

Es imposible no pensar en esta serie cuando vemos en nuestra pantalla un juego como **Fast RMX**. ¡En algún momento debe llegar!

Esta es una franquicia que va entregando títulos bien trabajados dentro de los sistemas de Nintendo

¿Por qué es necesaria?

Vamos a dar un repaso por parte de la historia de la compañía de Mario y amigos

La industria de los videojuegos, se mueve muy rápido y evoluciona en segundos hacia niveles cada vez mas más complejos, dejando muy atrás esos "años inocentes" dentro de la misma.

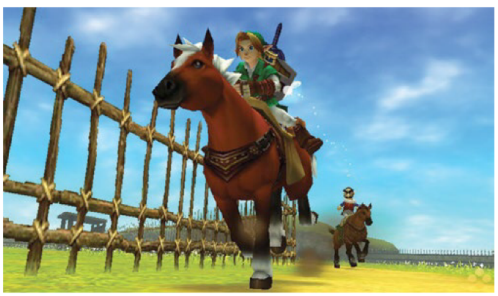
Hoy estamos ante el umbral de recibir una nueva consola, la Nintendo Switch, que ofrece llevar el sistema de juego un paso más adelante unificando el poderío de una consola de mesa, con la movilidad de una consola portátil y con un control por demás intuitivo y bien pensado, es decir, innovador.
no es nada sencillo.

Justamente en este punto donde me quisiera detener: Nintendo ha buscado en cada una de las consolas que ha lanzado al mercado la innovación, dándole una "vuelta de tuerca" a la manera de cómo concebimos un videojuego dentro y fuera de la pantalla, es por ello que esta industria necesita de la gran N como una parte primordial en el engranaje de una maquinaria enorme que se ha hecho cada vez más compleja. Te doy unos ejemplos.

© Nintendo

▶ Mario Kart 64

▼ The Legend of Zelda: Ocarina of Time



▲ Super Metroid

En los años noventa, cuando la famosa "guerra de las consolas" estaba en su apogeo, la SNES, presentaba títulos por demás innovadores y revolucionarios: **Mario Kart**, **Super Metroid**, **Super Contra**, etc; como consecuencia, una avalancha de clones de este tipo de juegos llegaron por todos lados y para todas las consolas. En sus últimos años de vida la SNES nos trajo el Chip FX y las graficas "rendereadas" que permitieron crear aventuras gráficamente atractivas y muy muy divertidas, todo en una consola casera.

En el ámbito del *gameplay*, Nintendo sin dudar, ha dejado huella en la industria, ya que cuando llegaron los títulos en tercera persona, la Nintendo 64, revolucionó el control y la manera de cómo disfrutar este tipo de juegos con el clásico **Super Mario 64** y la estupenda funcionalidad del *Joystick* que, aunado al buen desarrollo del juego y lo divertido que era, la felicidad era absoluta.

Con la Wii, los sofás se quedaron atrás y ahora el *gameplay* se llevaba a cabo en completo movimiento con el famoso mando Wiimote y el "Nunchuk" que demostraron que el sedentarismo en los videojuegos era cosa del pasado, adelantándose a su época y que como sabes, la industria absorbió este estilo de juego y lo hizo ya muy común hoy día.

Los controles
Gran parte de su éxito se debe a ellos

El Wii Remote y Nunchuk son pieza clave de la propuesta que ha presentado Nintendo a sus seguidores. ¿Recuerdas el fenómeno?

▶ Super Mario Sunshine

▲ Super Mario Odissey

▶ Super Mario 64

Con el Wii U y su control tipo tableta, que se acoplaba perfectamente a tus juegos, se sentía más como un *gadget* que como un control, dando más variedad y soporte a tus títulos, ya sea como una segunda mira, mostrándote mapas, armas, etc,...

▼ La estrella de los videojuegos.

A todo esto, súmale la cantidad de entrañables personajes que se han creado bajo la licencia de la gran N y que hoy día son mucho más queridos y famosos de lo que jamás sus creadores se llegaron a imaginar: **Mario** es más famoso que **Mickey Mouse**. Punto.

Con la nueva consola, Nintendo la empresa japonesa da una vuelta más a la tuerca del mundo *gamer*, la innovación está nuevamente presente y se perfila a ser la consola perfecta para jugones de todas las edades y gustos. Más allá de consolas llenas de complicadas arquitecturas internas y mucha resolución, Nintendo ha apostado por la sencillez y la invocación y ha acertado. Como consecuencia de esto toda la industria se sigue re inventando y arrojando productos de mucha calidad, sí, pero desde mi punto de vista, con poca innovación, perdiéndose en intrincados proyectos bien pesados, pero que al final son "los mismos soldados que conocemos" con mejor resolución... ¿Ven? por eso les digo que la industria necesita de Nintendo... quizá no fue la primera, y quizá no sea la última, pero sin la gran N, la industria sería... más aburrida... ¿no crees?

Super Mario ha sido el referente de la industria a lo largo de la historia

Nintendo

¡Encuentra la consola ideal para ti!

- Pantalla más grande comparada con Nintendo 2DS.
- Efecto 3D en pantalla.
- Colores disponibles:

ESTILO GALAXIA NUEVA | NUEVO NEGRO | NUEVO ROJO

AHORA A UN MEJOR PRECIO

- Incluye juego Mario Kart™ 7 pre-instalado y cargador (empaques seleccionados).
- Nintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D.
- Colores disponibles:

AZUL ELÉCTRICO | ROJO CARMESÍ

Ahora tu consola es compatible con amiibo

new NINTENDO 3DS

INCLUYE TECNOLOGÍA NFC

NINTENDO 3DS | NINTENDO 2DS

COMPATIBLE SOLO CON EL LECTOR/GRABADOR NFC PARA NINTENDO 3DS (SE VENDE POR SEPARADO).

NINTENDO SELECTS

¡SÚPER JUEGOS A UN SÚPER PRECIO!

Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
Los juegos y las consolas se venden por separado.
Las figuras no se muestran en tamaño real y los diseños pueden variar. La compatibilidad y funcionabilidad de amiibo pueden cambiar por juego.
Visita es.amiibo.com para detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo.
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

NINTENDO SWITCH

► El juego más esperado por fin está con nosotros.

La nueva generación de Nintendo

Comienza una aventura más de la mano de uno de los personajes emblema en los videojuegos, **Link**. Esta vez el camino será más largo y difícil, pero lleno de retos y, como suele pasar en estos juegos, magia en cada rincón que recorras junto al personaje.

© 2017 Nintendo

▶ Un pequeño pueblo de los muchos que conocerás.

▼ Aprende a defenderte.

▲ Tendremos nuevos acertijos.

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores 1
- Opinamos **Un parteaguas para el medio**

Escribir de un nuevo juego de **The Legend of Zelda**, siempre es algo especial, debido no sólo a lo que representa la serie, sino porque oportunidades así, aparecen cada cinco o seis años si tenemos suerte.

En esta ocasión, con **Breath of the Wild**, es aún más especial, porque marca el inicio de un nuevo comienzo para Nintendo y para la serie.

Nos encontramos ante un regreso a las raíces del concepto que creó Shigeru Miyamoto hace más de tres décadas.

Nintendo no se ha cansado de recordarnos en ilustraciones y algunos videos, las similitudes que tiene este juego con el original de NES, que si bien para muchos de los que llevamos años jugando, pueden resultar obvias, para los nuevos jugadores no son tan evidentes, por lo cual vamos a comentarlas brevemente.

La primera similitud es que comienzas sin saber absolutamente nada de lo que debes hacer, nada, no conoces el mundo ni el camino que debes tomar, todo es nuevo para ti.

Por otro lado, el mundo es abierto, lo cual nos recuerda a la forma en que se jugaba en el primer título de la serie en NES, ya que podemos ir a donde queramos, aunque claro, en ciertas zonas nos harán saber de forma poco amigable, que aún nos falta algo de nivel para enfrentarlas.

Es un juego muy distinto a lo que hemos vivido en **Skyward Sword** o **Twilight Princess**, pero definitivamente sigue manteniendo esa escencia que nos impide despegarnos del control por horas enteras.

Explora bien cada territorio, cuentan con muchos secretos que pueden ayudarte en tu camino

© 2017 Nintendo

Rostros nuevos y viejos

Conoce algunos de los personajes

El primer contacto que tendrá en la aventura con otro personaje, será con un anciano, que, contrario a lo que todos pensaban, no te dará una espada, simplemente te regalará unas manzanas y te dará algunos consejos.

A partir de ese momento, estás solo, cuentas únicamente con tu instinto y toda la experiencia de juegos pasados de **The Legend of Zelda**.

Resulta muy curioso ver a **Link** los primeros minutos del juego sin algún tipo de arma, porque en todos los títulos anteriores, luego de alguna prueba obtenías una espada, incluso hasta podías encontrarla tirada, pero aquí todo es diferente, si quieres una arma, deberás ganártela, lo cual puede ser sencillo o complicado, dependiendo de los enemigos a enfrentar.

Sí, para tener armamento, debes robarlo de las criaturas que veas en el juego. Seguramente en este momento debes esta pensando: ¿pero cómo voy a pelear si no tengo armas?

La respuesta a la pregunta anterior, es muy fácil. Estamos en un juego de **Zelda**, lo que tenemos que hacer, antes de actuar, es pensar.

Existen muchas formas de tomar las armas de los enemigos en esta obra, algunas veces simplemente puedes robarlas cuando las dejan en un costado al hacer una fogata, pero también puedes tomar un palo y lanzarte al ataque, todas las opciones son válidas, aunque muchos preferirán rodar una piedra gigante para terminar con los problemas y después simplemente elegir las armas.

Como sucedía en **Skyward Sword** con ciertos elementos, como el escudo, tienen una duración, que dependía del uso que les diéramos, lo mismo pasa aquí, pero con todos los elementos que vamos a usar.

Lo mejor que puedes hacer, es tener una larga lista de armas, para estar preparado ante cualquier tipo de enemigo y puedas derrotarlo.

▼ ¿Notaron que esta flor aparece en el *intro*?

Línea amiibo
Colecciona a todos

Guardian
Los enemigos primarios del juego tienen su figura.

Link (Rider)
Una de las que se volverán especiales.

Link (Archer)
¿Qué es lo que tiene la flecha en la punta?

Zelda
La renovación de este personaje incluye a su amiibo.

Bokoblin
También estas criaturas formarán parte de la colección.

Es un cambio al que te acostumbras de forma rápida, ya que de inmediato te hacen saber que ahora debes sobrevivir del modo en que puedas.

▼El drama estará presente.

Otro cambio en ese sentido, lo tenemos con la forma en que recuperarás energía. En los anteriores juegos de la serie, podías usar pociones que obtenías en tiendas especiales, y cuando sentías que podías enfrentar algún peligro, te la tomabas y listo, energía recuperada.

Ahora esto no va a funcionar de este modo, al menos no al inicio del juego. Si quieres comer y mejorar tus habilidades, debes de conseguir tu mismo el alimento. Puedes salir a cazar algunos animales para cocinarlos y comerlos, lo mismo pasa si quieres hongos o alguna frutas. Si te las comes sin antes prepararlas, no te van a funcionar del mismo modo que si las tuvieras bien cocinadas.

Si has jugado **Monster Hunter**, comprenderás muy bien el funcionamiento de este aspecto. Tendrás la posibilidad de plantar tu fogata, colocar algún traste y calentar a gusto tus alimentos, pero todos sabemos que en ocasiones, cuando eres perseguido por enemigos y te queda poca energía, te llevas a la boca lo que tengas en la mano, así sea un brócoli crudo.

◀ No creerás la sorpresas que te esperan.

La fluidez te deja sin palabras. ▼

▲Un momento para relajarse.

Aunque en todos lados puedes cazar o buscar algunas frutas o verduras (aunque se lea como comercial), no siempre van a estar a la mano.

Es en ese momento en el que entran los amiibo. Estas figuras con tecnología NFC se han vuelto muy populares, y no precisamente por lo necesarias que son para disfrutar de la experiencia de juego, más bien, porque ofrecen pequeños extras.

Los amiibo de este juego, así como los de **Zelda** y **Link** que ya hemos visto en anteriores líneas, tienen un objetivo especial, el facilitarte la vida, aunque solo una vez por día.

Al colocarlos en el Control Pro o en uno de los Joycon, en tu pantalla de juego aparecerán diferentes ítems.

Pueden ser peces, vegetales, o bien, hasta barriles bomba, que pueden ser una gran arma contra grupos grandes de enemigos.

También debemos recordarte que el amiibo de **Wolf Link**, que apareció con **TLOZ: Twilight Princess HD** para Wii U, también tendrá una función en esta obra, que es la de darte un compañero de aventura, con los registros que hayas guardado en la entrega previa. Si no cuentas con la figura, la puedes comprar por separado.

Los amiibo los puedes usar una vez al día, para que no abuses de la ayuda

30 años
Una vida de aventuras

Son incontables los momentos de alegría que hemos vivido al lado de **Link** y el resto de míticos personajes de esta serie que llevamos en el corazón.

▶ Parece que algo no les agradó mucho.

▲ No estás volando, caes con estilo.

▲ ¿Amigo o enemigo?

▼ Apunta a ser una leyenda.

Experimenta todo lo que puedas con los nuevos objetos, encontrarás nuevas formas de usarlos

Muchos de los movimientos que conocemos de toda la vida, están en el juego, no se podían quedar en el olvido, como el poder usar una espada o un arco, pero ahora **Link** tiene nuevas habilidades para afrontar este reto.

El primero de ellos es el poder usar una especie de planeador, que nos recuerda mucho a la hoja de **TLOZ: The Wind Waker**. Si quieres llegar de un extremo a otro en un abismo, esta será la mejor forma de hacerlo.

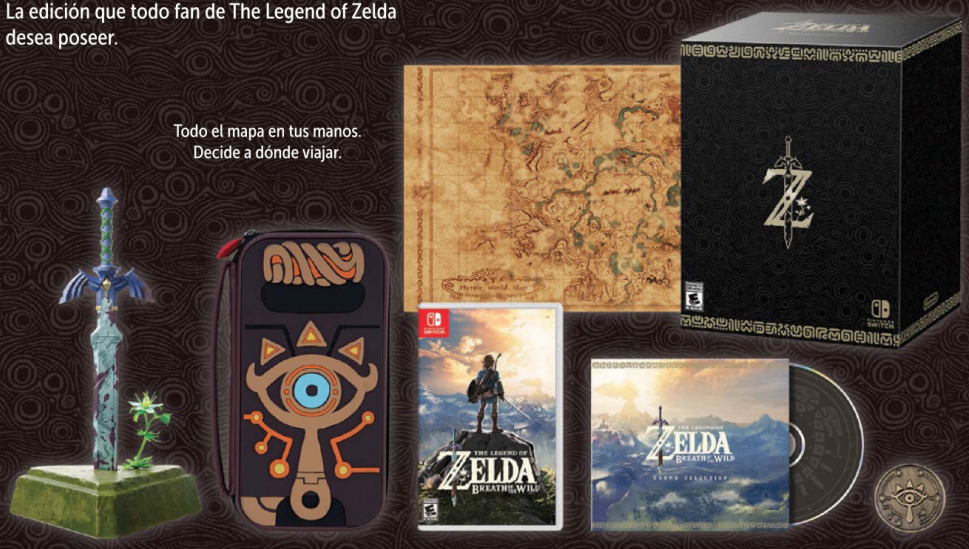
Otro ítem, o en este caso, objeto que regresa desde el primer juego de la serie, es el bote de vela. Parece un objeto sin mucho potencial, pero lo cierto es que agrega una gran variedad de opciones para tu viaje, tanto para la exploración como para alejarte del peligro de algunas áreas.

Al igual que pasaba en la entrega de NES, lo usarás sólo en las partes en las que exista agua, y necesitas generar un poco de viento para que avance, así que al carecer del Wind Waker en este juego, lo que debes hacer, es usar otros elementos, como una hoja gigante.

Este tipo de situaciones hacen del juego una odisea que no quieres que termine, ya que siempre te sorprendes de las nuevas formas que encuentras para aprovechar estos objetos.

Conócela a fondo

La edición que todo fan de The Legend of Zelda desea poseer.



Todo el mapa en tus manos. Decide a dónde viajar.

Réplica de la Master Sword en su base.

Protector para el Nintendo Switch.

El juego más esperado de este año.

Disfruta de la bella música de esta obra.

Una moneda edición especial del juego.

Al tratarse de un juego tan deseado, era lógico pensar que tendría una edición especial, justo como ha pasado con **Skyward Sword**, **The Wind Waker HD** y **Twilight Princess HD**.

En este caso, no hay una, sino dos ediciones para coleccionistas. La especial y la Master. Ambas incluyen el juego, un mapa, un protector para Nintendo Switch, una moneda y el OST.

La gran diferencia está en que la edición Master, cuenta con una Master Sword. Al momento de leer esto, ya debes tener una de estas ediciones, o bien, el juego por separado.

El argumento como tal del juego, lo puedes vivir a tu propio ritmo, nadie te presiona a terminarlo en cierto tiempo, es tu aventura y tú decides el momento en que avanzas la historia principal.

Debemos recordar que, como ya comentamos al principio del artículo, este tipo de juegos no aparece todos los días, así que no creemos que quieras terminarlo tan pronto.

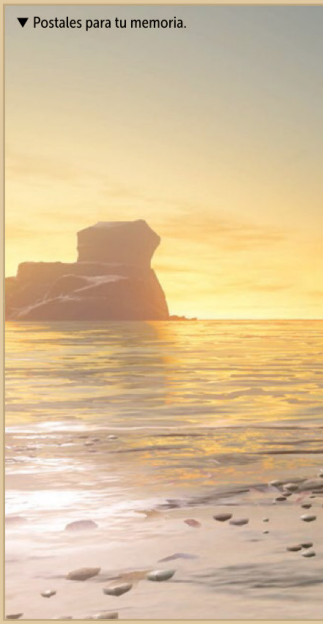
Epona, quien nos ha acompañado en muchas entregas de la serie desde **Ocarina of Time**, aparece una vez más en **Breath of the Wild**, pero puedes usar también, algunos caballos salvajes que encuentres en tus recorrido, aunque claro, será complicado el que se dejen montar por un desconocido, así que debes tener cuidado.

Obras como estas no se juegan, se viven. Forjan en nuestra mente grandes recuerdos que nos harán sonreír en el futuro, esa es parte de la gran magia que envuelve a esta serie, y que sigue presente en esta entrega para Nintendo Switch y Wii U.

▲ Los paisajes son hermosos.

▲ Muchos enemigos son enormes.

▲ En su interior, descansa una vieja amiga.



▼ Postales para tu memoria.

◀ Los diálogos serán hablados.

Zelda para todos

Si no puedes jugar la versión de Nintendo Switch, no debes preocuparte, ya que en Wii U también podrás hacerlo, incluso directamente en el GamePad.

Entre tanta información de Nintendo Switch, muchos se han olvidado de que el juego también aparecerá para Wii U, consola para la que fue anunciado originalmente .

Tendrá algunos cambios visuales, lo cual es normal y evidente, justo como pasó con **Twilight Princess**, cuando lo conocimos en Nintendo GameCube y en el lanzamiento de Wii.

Deberás hacer una pequeña instalación en tu consola para poder disfrutarlo a plenitud, justo como pasaba con **Xenoblade Chronicles X**, pero no es algo que vuelva al juego pesado, al contrario, te ayudará a que los tiempos de carga sean menores.

Si decides jugarlo en Wii U, salvo algunos elementos gráficos, tendrás la misma experiencia que se vivirá en Nintendo Switch, es un gran juego.

La montaña más alta

El mundo que vas a conocer, tiene muchos caminos, no todos con finales felices

Sin importar las distancias, puedes llegar a cualquier lugar que alcances a ver en este juego.

Experiencias como esta, hay muy pocas en la industria, dísfrútala como nada

No importa si lo compras en Wii U o en Nintendo Switch. Lo que realmente cuenta, es que vivas cada segundo en este enorme mundo, en este Hyrule que Nintendo ha creado para ti.

Te podemos asegurar que jamás hemos visto un juego tan vivo, tan grande, con tantas posibilidades. Muchas veces, encenderás tu consola no para avanzar en el argumento, sino simplemente para pasear por este mundo, perderte en el bosque, en alguna montaña o cueva, buscando algún secreto, algo que te haga sentir que has cambiado al mundo de Hyrule.

Nos gustaría aclarar que el juego no ha seguido alguna tendencia para ser de mundo abierto, más bien, regresa a sus orígenes, en los cuales, los mundos abiertos sólo los conocíamos por los juegos de **Zelda**.

No podemos imaginar un mejor inicio para Nintendo Switch que el tener un **The Legend of Zelda** para comenzar la aventura, justo como pasó con Wii, consola que fue un verdadero éxito.

Es una buena señal. En este momento, no te debes preocupar por llegar al final, por terminarlo y comprar algo más, no, te debes enfocar en divertirte, en gozar de este trabajo en el que Nintendo ha visto cumplido su sueño, ese de llevar a **Link** a un mundo sin límites, para el cual tardaron 30 años, pero debes creernos, todo lo que han pasado ha valido la pena, **Breath of the Wild** es supremo.

▲ El control con el que festejamos 25 años de **Zelda**.

En otra pantalla también en Wii U

Así se jugará en la consola casera

Anque está pensado para jugarse en una pantalla de TV en Wii U, también puedes disfrutarlo en el modo Off-TV, que te permite avanzar cuando no tienes cerca la pantalla o alguien más la está usando.

ARTE

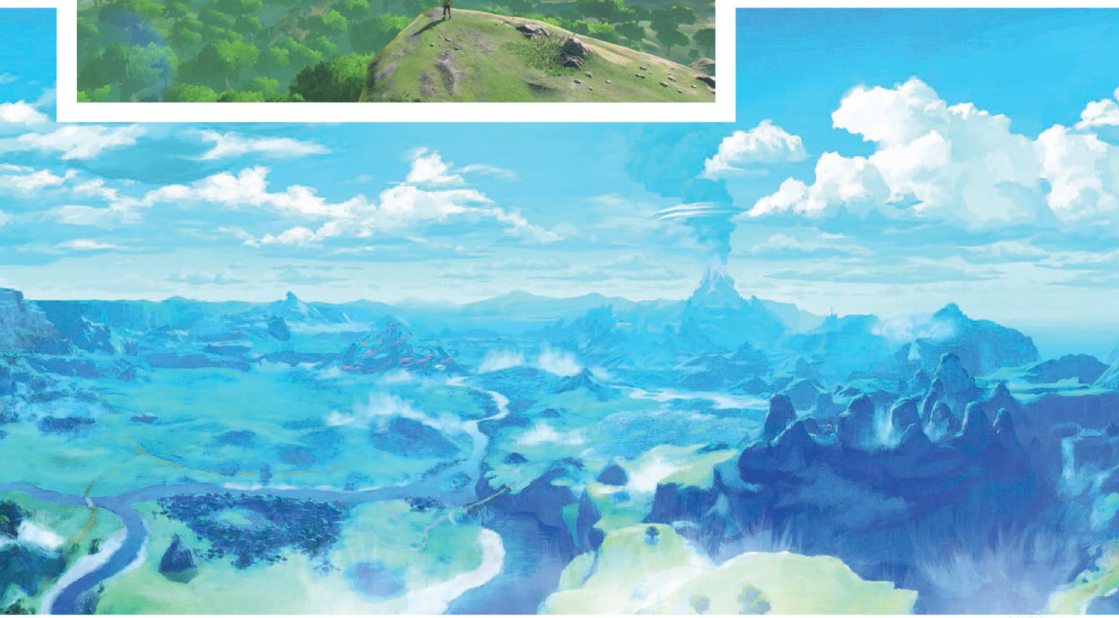
La producción de un juego va más allá de lo que vemos en pantalla.

▲ **The Legend of Zelda** siempre ha significado un gran trabajo artístico.

◀ Un mundo abierto donde tú decides el camino a elegir.

◀ Día, noche; la aventura no tiene horarios establecidos.

▼ Los trazos dan pie a la generación del desarrollo.



© 2017 Nintendo

◀ Así luce nuestro héroe en la actualidad.

▼ Los Santuarios están llenos de vida... y de magia.

◀ Los ambientes pueden cambiar con sólo cruzar una puerta.

La evolución gráfica de The Legend of Zelda ha sido impresionante durante los años

▼ Los enemigos también son trabajados con gran detalle.

© 2017 Nintendo

Recorrer a caballo el basto mundo de Breath of the Wild, es otra manera de vivir el juego

▲ Una imagen clásica que describe la leyenda.

◄ La nieve y el frío están presentes durante la aventura.

¿Cómo podría lucir en el apartado gráfico el próximo The Legend of Zelda?

Daruk

► Personajes llenos de vida y encanto.

© 2017 Nintendo

Una ilustración que describe lo que vives en
The Legend of Zelda: Breath of the Wild
THE LEGEND OF
ZELDA
BREATH OF THE WILD

▲ Nunca deja de asombrarnos el apartado gráfico.

© 2017 Nintendo

▲ De noche todo se torna aún más mágico.

▼ El agua es un elemento que no puede faltar.

Sube y observa, desde ahí todo es más fácil de entender en la nueva aventura

▲ Gran detalle el que acompaña a la torre. ¡Maravilloso lugar!

Zelda

▲ Nuestra Princesa del Reino de Hyrule.

Zelda es curiosa y brillante, pero a la vez complicada

Mipha

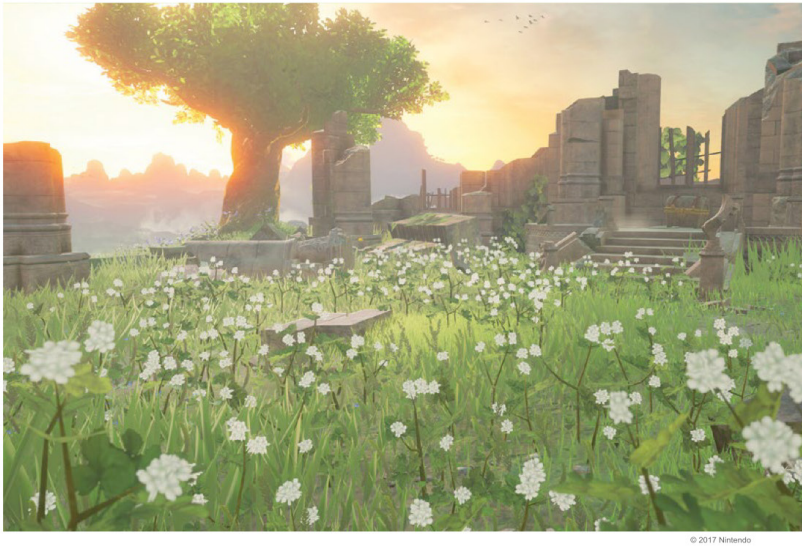
▼ Ella es jóven e introvertida.

© 2017 Nintendo

Link y su arco han solventado grandes retos

► Aún recordamos los primeros artes de **Link** en el NES.

▲ Todo tiene vida en **TLOZ: Breath of the Wild**.



► Existen lugares donde puedes disfrutar del momento.

© 2017 Nintendo

◀ El futuro de los videojuegos.

Nintendo Switch

• Compañía **Nintendo**
• Desarrollador **Nintendo**
• Opinamos **El momento de cambiar controles**

Llegó el momento que todos esperábamos este año. Ha comenzado una nueva generación para Nintendo, como siempre, con un concepto novedoso.

Al tratarse de una compañía de videojuegos, de hecho, la única compañía de videojuegos que aún desarrolla consolas, entienden mejor que nadie, lo que el medio necesita, innovación. Nuevas experiencias que nos lleven a disfrutar más de este pasatiempo que tanto amamos.

Nintendo Switch es más que una consola que puedes conectar en tu TV y después llevarte al camión mientras llegas a la escuela.

Ofrece distintos modos de diversión, apoyados en la tecnología. El primer y más claro ejemplo de esto, lo tenemos en los Joy-Con.

Los pequeños controles que puedes usar en Nintendo Switch en modo portátil, o bien, que puedes compartir con alguien para jugar dobles.

La magia de estos controles no es el hecho de que puedas compartirlos, tienen muchas otras sorpresas, como el novedoso Rumble HD.

Este sistema te permitiá sentir que hay objetos dentro del control, además de causar sensaciones específicas dentro de los videojuegos.

También cuenta con un sensor de proximidad y de detección de movimiento, sin mencionar que puede ser utilizado como un Wiimote.

La nueva consola de Nintendo usa lo mejor de la tecnología para mejorar nuestras experiencias

© 2017 Nintendo

Lo que hay dentro de la caja

Esto encontarás al estrenar tu consola

Nintendo Switch

Joy-Con (L y R)

Nintendo Switch Base

Joy-Con Grip

Adaptador de corriente

Cable HDMI

Joy-Con seguros

La pantalla de Nintendo Switch será táctil, un hecho que simplemente se tenía que confirmar, y su máxima resolución sera de 720p, es decir, completamente HD.

Es momento de hablar de la batería y de su duración. Se ha comentado que puede alcanzar 6 horas de juego, pero depende mucho del título que se esté empleando y de los ajustes extras, por ejemplo, el brillo o si está conectaca a Internet o de forma local.

En condiciones normales, en un juego como **TLOZ: Breath of the Wild**, se ha comentado que duraría un máximo de 3 horas, lo cual se ajusta a la mayoría de tiempos libres de un jugador promedio.

Tenemos que recordar que Nintendo ha informado que será compatible con muchas de las baterías externas que se venden actualmente al mercado, muy populares en el mundo de los teléfonos móviles por su demandante uso.

Si lo deseamos, podemos conectar las consolas por medio de una conexión Wi-Fi, pero en su modo casero, es decir, colocada sobre su *dock*, se puede usar un cable Ethernet.

Nintendo Switch está preparada tecnológicamente para tener grandes juegos, pero lo más importante, es que brinda a los desarrolladores la oportunidad de crear mundos y situaciones que no se pueden ver en ninguna otra máquina, es ahí en donde radicará gran parte de su desempeño en el mercado.

¿No tienes TV a la mano? no importa. ▼

◀ Una nueva ciudad con actividades.

▲¡A todo color!

◀ Juntos por la victoria.

Splatoon 2

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Disparos**
- Jugadores 1-8
- Opinamos **No podía faltar en la consola**

Hablar de **Splatoon**, es hacerlo de un juego muy especial. No sólo porque se volvió un fenómeno muy importante en Japón y en otros sitios del mundo, sino porque terminó con un gran paradigma.

Todos sabemos que los juegos de disparos en primera y tercera persona en línea, son una gran moda, llevan un par de generaciones ganando muchos adeptos, pero también es cierto que la mayoría de ellos, resultan idénticos.

Si no fuera por el nombre del juego, resulta complicado diferenciarlos, son todos muy similares, es por eso que muchos pensamos que el género estaba saturado y que resultaría complicado innovar en el, pero estábamos equivocados, y Nintendo lo demostró.

Un juego de disparos en el que no gana el que más enemigos elimina, sino el que más pinta, y además, un punto muy importante, para toda la familia.

Todos pensaban que para Switch tendríamos una adaptación del primer juego, pero no, se trata de una secuela, un título completamente nuevo, que tiene como uno de sus propósitos, entrar a los eSports.

Con **Splatoon 2**, Nintendo quiere aprovechar todo el *boom* que ha generado este título desde su lanzamiento, que contrario a lo que pasa con las entregas anuales del género, se sigue jugando como si fuera el primer día.

El gran cambio que tendremos, será en el control, ya que para poder disfrutarlo por completo, se va a requerir del Control Pro o bien, de los Joy-Con unidos al Grip.

No podrás disfrutarlo con los Joy-Con por separado, por razones de competencia.

RATING PENDING RP ESRB

© 2017 Nintendo

◀ Concéntrate en los enfrentamientos.

¿Qué tal este escenario? ▼

▲ Una de las nuevas armas.

El cambio evidente, lo tenemos en el apartado gráfico, con personajes mejor definidos, efectos y fuentes de luz, además de que hasta las opciones de personalización han mejorado.

En cuestiones del juego como tal, contaremos con más armas, mejor implementadas para diferentes momentos de la batalla, de modo que un equipo pueda esta bien balanceado al momento de entrar a batalla.

Los súper movimientos siguen presentes, pero ahora serán determinantes para definir al ganador, así que tendrás que pensar muy bien en qué momento usarlo.

Un aspecto que nos gustó mucho y que nos hizo recordar juegos como **GoldenEye 007** y **Perfect Dark** en el Nintendo 64, es el hecho de poder usar dos pistolas a la vez, una en cada mano, realmente nos brindará una será de posibilidades que deberemos aprovechar para nuestro equipo.

Otro aspecto que se ha renovando son los escenarios, que ahora serán no sólo más grandes, sino que contarán con diversas estructuras para poder plantear muchas estrategias.

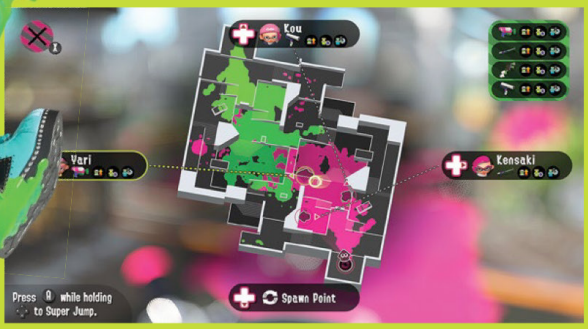
¿Estás listo para llevar a tus compañeros a lo más alto del mundo competitivo?

No juegues solo
Disfruta con tus amigos

Lleva tu Nintendo Switch a las reuniones para que la diversión jamás pare. Con **Splatoon 2** no vas a necesitar de una red para poder jugar y competir.

▲Un juego con toda la actitud.

▶ ¿Qué arma es la mejor?



▶ No pierdas de vista el mapa del juego.

El juego está ya en una etapa final de su desarrollo, pero no quedará listo sino hasta mediados de año, ya que el equipo encargado desea hacer varias pruebas más para pulir todos los detalles de esta obra.

Definitivamente, **Splatoon 2** será otro gran juego en Nintendo Switch, que nos dará muchas horas de diversión, y que no nos extrañaría que en un tiempo, tuviera su propio sistema de competencia, es decir una liga.

Una de las grandes diferencias que tendremos en relación con la entrega original en Wii U, será el mapa. Ahora lo tendremos que desplegar en la pantalla de juego, por lo que tendremos que ser cuidadosos al momento de desplegarla.

Si recuerdan, en Wii U sólo se necesitaba mirar el GamePad y listo, ahí podíamos ver la ubicación de enemigos y aliados, pero debemos decir a favor de esta secuela, que esto le permite el poder jugarse en todo lugar, ya que no requieres de una TV.

Siempre se ha hablado de nuevas series para Nintendo, ya que muchas personas consideran que sus personajes principales están un poco saturados, aunque esto no sea así.

Splatoon es una de esas franquicias nuevas que Nintendo creó para Wii U y que gracias a un estricto control de calidad, se volvió uno de los más jugados en la consola.

Con todo este respaldo, no dudamos que en **Splatoon 2** las cosas mejoren aún más, y lleven a esta serie a un lugar de privilegio no en Nintendo Switch, sino en el mundo de los juegos de disparos. Debes tenerlo en cuenta para aumentar tu colección en la consola.

Tendremos nuevos colores. ▼

Tendremos nuevos modos de juego, aunque no se sabe si elegidos al azar por los servidores

Nintendo

NINTENDO 3DS.

Ya puedes jugar YO-KAI WATCH 2 con contenido en español, con la actualización* gratuita del juego.

Para más información, visita: yo-kai.nintendo.com/yw2/es/

*Se requiere una conexión inalámbrica a internet.
Usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.

© 2016 LEVEL-5 Inc. © 2016 Hasbro. All Rights Reserved. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2017 Nintendo.

LEVEL5

◀ ¡Nuestro héroe renovado!

Super Mario Odissey

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Deportes**
- Jugadores 1
- Opinamos **Superándose con cada obra**

No existe duda al respecto, **Mario** es el personaje más famoso en la historia de los vieojuegos, y no sólo por lo divertido de sus títulos, sino porque han representado saltos para el medio en general, evoluciones que sólo Nintendo sabe plantear y ejecutar de forma perfecta.

Debemos aceptar que desde **Super Mario Galaxy**, todos veíamos muy complicado que Nintendo superara a ese tipo de diseño de niveles, con estructuras complejas y llenas de sorpresas en todas partes, además de romper el paradigma de las dimensiones incluso en un mundo en 3D, lo cual fue maravilloso.

Con **Super Mario 3D World** en Wii U a pesar de ser increíble, era una adaptación del concepto que vimos en Nintendo 3DS, así que no marcaba algo completamente nuevo para consolas caseras, lo cual no le quita que es una obra increíble, simplemente, no era el siguiente paso que todos esperábamos se diera en Wii U.

La gente pedía a gritos **Super Mario Galaxy 3** o **Super Mario Sunshine 2** ¿por qué? Es muy fácil. Porque no podíamos imaginar algo más, Nintendo ya había alcanzado el techo de los juegos de plataformas, e imaginar algo mejor, era francamente muy complicado, pero por fortuna, para Nintendo no lo fue.

A finales de año, tendremos **Super Mario Odissey**, un juego que rompe una vez más el molde, que nos enseña a pensar más allá.

Estamos ante un **Mario** que manejará muchos de los conceptos que hemos visto en los títulos anteriores, pero ahora tendremos un gran mundo abierto para explorar.

Justamente, uno de los momentos que más llamaron la atención del publico, fue el ver a **Mario** en Nueva York, en plena ciudad, conviviendo con personas normales, no con las criaturas y seres que acostumbramos ver en todas sus aventuras.

RATING PENDING RP ESRB
© 2017 Nintendo
NINTENDO SWITCH

▲ Nos recuerda un poco a **Pikmin**.

▲ ¿Qué harán esos Goombas?

◀ El nuevo transporte de **Mario**.

¿Tendremos la aparición de Yoshi en este juego? aún no lo sabemos

Pero no fue la única sorpresa, la otra la tendremos en su mecánica de juego, que ahora tiene como portagonista a la gorra de **Mario**.

La podremos lanzar para atacar a los enemigos, o bien, para que nos sirva como una especie de plataforma para saltar, muy útil para llegar a lugares lejanos, que necesitarian un salto realmente largo.

Lo curioso de esto, es que al parecer la gorra no será la de toda la vida de Mario, esta tendrá vida, muy similar a lo que vimos con **TLOZ: The Minish Cap**. Aunque no se ha mostrado aún, es probable que Mario tenga una gran cantidad de gorras y sombreros para usar, cada uno con diversos beneficios, pero todo esto seguro que se confirma en los próximos meses.

Estamos ante lo que será otro parteaguas en el medio, como ocurrió con **Super Mario Galaxy**. El único problema, es para el resto de compañías que desarrollan en el género, ya que al no poder alcanzar el listón que Nintendo deja, optan por abandonar el género. Si piensas que estamos exagerando ¿cuántos juegos de plataformas en 3D recuerdas después de **Super Mario Galaxy**? Pero lo importante es que Nintendo mantenga vivo el género.

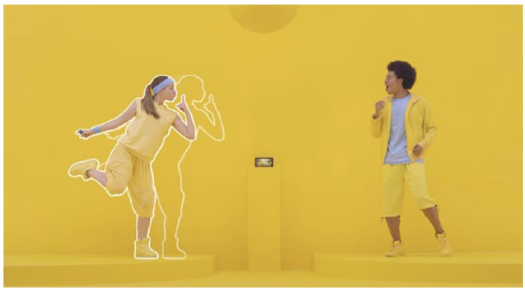
¡La boda del año!

Tienes que cancelarla

Una vez más Peach está en peligro, pero en esta ocasión, Bowser ha llegado demasiado lejos, quiere casarse con Peach y sólo Mario puede evitarlo.

▼ Un concepto revolucionario.

▶ ¿Quién reunirá más keche?



▲ No te quedes quieto.

1, 2 Switch

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Minijuegos**
- Jugadores **1-2**
- Opinamos **Diversión para toda la familia**

¿Te has imginando lo que sería poder jugar sin una televisión? Pues al parecer Nintendo no sólo lo había imaginado, sino que planeó muy bien lo que sería esta posibilidad, y ahora es una realidad en Nintendo Switch.

En este nuevo juego, **1, 2 Switch**, se plantea el jugar mirando a la otra persona con la que estés disfrutando de este título, algo muy divertido.

Son varios minijuegos en los que puedes participar, que van desde peleas de magia hasta simulación de baile, pero el que más ha llamado la atención hasta ahora, es en el que se representa un duelo del oeste.

Tienes que mirar fijamente a tu oponente, cada uno con un Joy-Con en la mano, esperando el momento justo para apuntar y disparar.

¿Cómo saber el momento justo para disparar? Se debe colocar el Nintendo Switch cerca del duelo, la pantalla emitirá un sonido cuando sea el momento, y el jugador que apunte y presione el botón más rápido, será el ganador. Esto nos recordó mucho a **Kirby Samurai**, dentro de **Kirby SuperStar** en Super Nintendo, pero ahora, fuera de la pantalla.

▲ Controla bien el pulso para encontrar la combinación.

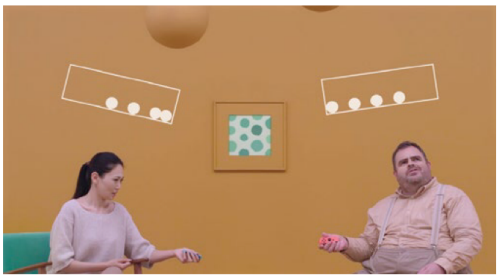
EVERYONE
E
ESRB

© 2017 Nintendo

◀ Siempre será importante tener un juez para los minijuegos.

▼ Impresionante la sensación de este juego.

▲ Escucha los efectos de la pelota y conéctala.



Diferentes mini juegos que te dan una idea de las capacidades de los Joy-Con

Nintendo lo ha hecho de nuevo. En su momento fue **Wii Sports**, después **Nintendo Land**, y ahora **1,2 Switch**; demostrando a los fans y terceros, lo que cada una de las consolas puede realizar si se trabaja y se toma ventaja de sus cualidades.

No dudes en darle una oportunidad, pero recuerda que será más divertido si creas una buena sesión de videojuegos entre cuates o familiares, tendrán un buen rato de entretenimiento y risas garantizado.

Vamos a ver qué compañías desarrollan algo similar o mejor ¿por qué no?

Junta a tus amigos y diviértete

1,2 Switch está pensado en el juego compartido, es sensacional

A la diversión de los juegos que integran el desarrollo, hay que sumarle los gestos que hacemos al tomar los controles y simular las situaciones. Hacer reír a tu oponente puede significarte la victoria.

▲ El juego sorprendió en su presentación en NY.

▲ La respuesta a tus movimientos es muy precisa.

▶ ¡Apunta directo al rostro de tus oponentes!

Arms

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Pelea**
- Jugadores 1-2
- Opinamos **Una gran evolución de Wii Boxing**

Pueden pasar mil cosas con los juegos que Nintendo crea año tras año, pero algo es seguro, siempre nos sorprenden.

Nadie, absolutamente nadie se esperaba que los Joy-Con, tuvieran una tecnología de movimiento similar a los Wiimote. Gracias a estos controles, es que nace **Arms**, un juego de pelea con un estilo peculiar.

Debemos seleccionar a uno de los personajes del juego, y posteriormente, comenzar la acción, moviendo los brazos para simular algunos golpes, pero es aquí cuando comienza la magia, ya que cada uno de los movimientos que marcamos, se ejecutan en pantalla justo como lo estamos pensando.

Si deseamos evitar la guardia del oponente, sólo tenemos que simular una curva al mover el brazo, es todo lo que necesitamos para que ocurra.

Lo mejor es que tenemos una gran variedad de golpes y movimientos para los personajes, no se quedan quietos como en **Wii Sports**, ahora pueden moverse a los costados, incluso saltar para conectar golpes con mayor fuerza.

Sin duda uno de los juegos que más han dado de qué hablar en la consola, y con justa razón. Es una propuesta novedosa, que si bien toma las bases de lo que vimos en Wii, gracias a la nueva tecnología de los Joy-Con, no tenemos que sufrir al estar adivinando lo que nuestro personaje hará en pantalla, en **Arms** se juega perfecto.

Si pensabas que con Nintendo Switch no ibas a hacer ejercicio, estabas muy equivocado

© 2017 Nintendo

▲ Una nueva propuesta que llega por parte de Nintendo.

▲ Box de Wii Sports fue sólo el inicio.

◀ Evita los golpes de tu adversario.

Una nueva generación de controles

Los Joy-Con revolucionan la industria

Esta es la versión colorida de los mandos de Nintendo Switch. ¿Los tienes?

Este tipo de juegos desarrollados en exclusiva para las consolas de Nintendo y sus diferentes capacidades con relación a lo que hay en el mercado, nos dejan con buen sabor de boca, ya que sabemos que atrás tienen un trabajo generado con la visión e idea de innovar, para brindar experiencias nuevas y más realistas.

Lo que en algún momento nos pareció genial con los Wiimotes y los juegos de Wii Sports, ha quedado atrás con esta tecnología aplicada en el Nintendo Switch; pero no olvidamos que aquel juego fue el inicio de los *Motion Controllers*.

¿Qué nos espera para el futuro?

▲ Conoce a los divertidos personajes.

◀ El cielo no será el límite para la aventura.

Xenoblade Chronicles 2

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Deportes**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Una gran apuesta para Nintendo 3DS**

Todos sabíamos que Monolith Soft estaba trabajando en un nuevo juego, eso era un hecho, pero lo que no se conocía, era el título en cuestión, y diversos rumores señalaban que sería una adaptación de **Xenoblade Chronicles X** para Wii U, pero por fortuna, la realidad superó por mucho todo lo que se suponía.

Fue muy emocionante el ver por primera vez el anuncio de este juego, porque al ver el nombre del estudio, de inmediato todo quedaba claro, sería un nuevo **Xenoblade**, y no cualquiera, sino una segunda parte.

El juego original fue desarrollado y pensado sólo para el mercado japonés, al grado de que tuvieron que pasar dos años para que saliera de dicho país, y claro, fue todo un éxito.

Sólo existió un problema con el juego original, las unidades no cubrieron la demanda que existió, dando como resultado que se volviera uno de los juegos más caros que existen para la consola. Por fortuna, Nintendo intentó resolverlo de la mejor manera posible, y esa fue el lanzar una versión para el New Nintendo 3DS, con absolutamente todo el contenido.

Fue en ese momento en el que esta serie realmente llegó al cielo de popularidad, todo mundo quería jugarlo y conocerlo, además de que el lanzamiento de la versión **X** para Wii U, ayudó bastante.

La secuela era cuestión de tiempo, hasta cierto punto, lógica, pero no lo queríamos ver, algo dentro de nosotros nos decía que era demasiado bueno para ser verdad, y gracias a Monolith, así ha sido, todo un sueño, sobre todo para los que ya disfrutamos de las entregas anteriores de este gran RPG de corte japonés que nos ha conquistado.

¿Listo para recorrer otro mundo gigantesco?
Lo encontrarás en Xenoblade Chronicles 2

EVERYONE
E
ESRB

© 2017 Nintendo

NINTENDO SWITCH

▲ Podrás usar animales para transportarte.

▲ Los paisajes son espectaculares.

▲ ¿Has visitado una tienda mejor que esta?

Una queja obvia en este tipo de juegos, es la duración, que por lo regular siempre supera la centena de horas.

Esto no es malo, al contrario, es grandioso para los amantes del género, pero debido a las exigencias de la vida moderna, resultaba complicado para muchos el dedicarle tanto tiempo a una consola casera, lo cual ahora es cosa del pasado, gracias a la dualidad de Nintendo Switch.

Todos los fans están felices al poder llevarse esta historia a todas partes, disfrutando de un gran juego.

No tiene fecha de lanzamiento aún, pero Nintendo ha confirmado que se dará durante este año, nosotros creemos que puede aparecer en octubre o noviembre, meses los que lo hicieron las entregas pasadas. De momento, lo único que podemos hacer, es esperar esa joya.

¡Música de primer nivel!

Yasunori Mitsuda, el encargado de la música de grandes obras, como **Chrono Trigger**, también ha realizado la de **Xenoblade 2**.

El pasado

Recobrando un estilo

El diseño de los personajes nos recuerda mucho al que se vio en Xenogears, uno de los primeros trabajos de los ahora creadores de la serie Xenoblade.

➤ Los guerreros legendarios volvieron.

Ultra Street Fighter II: The Final Challengers

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Categoría **Pelea**
- Jugadores **1-2**
- Opinamos **Larga vida al rey del género**

Muchas de las grandes series que nacieron con Nintendo las volveremos a ver en Switch, como es el caso de **Street Fighter**.

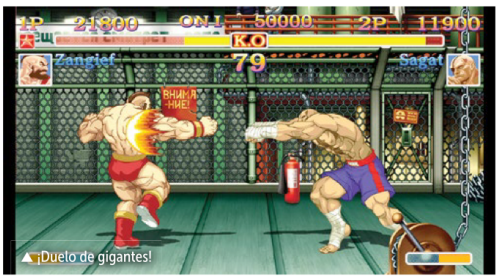
De entrada se pensó que sería la adaptación del criticado **Super Street Fighter II HD Remix**, Por fortuna no es así, se trata de una versión completamente nueva, que si bien usa el estilo visual de HD Remix, contiene muchos aspectos que se han mejorado, siendo el primero, el balance de los personajes, se han ajustado varios movimientos para que el juego resulte justo y competitivo.

Situaciones como el poder evitar un agarre, se verán por primera vez en este juego, algo que ya varios jugadores profesionales han comentado que dará muchas opciones de juego.

Estamos ante el **Street Fighter II** definitivo, de eso no tenemos duda.

© 2017 Nintendo

▲ ¿Quién será la ganadora?



▲ ¡Duelo de gigantes!

▲ Los dos personajes nuevos del juego.

Capcom sabe bien el cariño que los jugadores de Nintendo le tenemos a esta serie, sobre todo porque el gran fenómeno de esta obra, se vivió de forma exclusiva en el Super Nintendo.

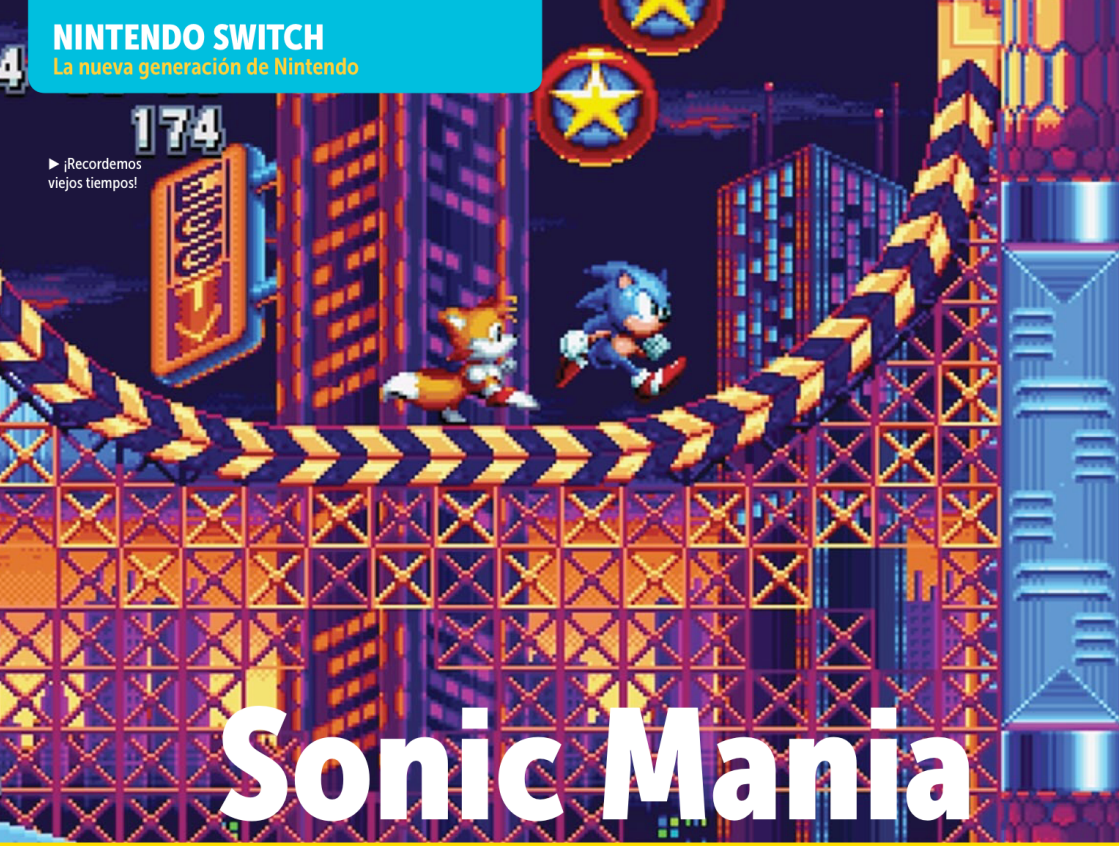
Ya han pasado muchos años desde que un **Street Fighter** llegó a una consola casera de Nintendo, es por eso que debemos tomarlo con la justa medida de lo que representa, ya que desde **Street Fighter Alpha 2**, no habíamos visto a **Ryu** y compañía dentro de un **Street Fighter** en Nintendo.

Tendrá muchas opciones de juego, entre ellas, una de las que más han llamado al atención, es la posibilidad de jugar dos personas en la misma pantalla usando los Joy-Con, aunque claro, lo ideal será hacerlo con un control Pro, ya que sabemos que el Stick no es lo óptimo para este tipo de obras, aunque también debemos mencionar que existen rumores de que pronto podremos encontrar un Arcade Stick en el mercado para el Nintendo Switch, lo cual nos hablaría de una gran oleada de juegos de este género en la consola.

No podemos estar más felices con este juego, que volverá este 2017.

¡Super movimientos!
Domínalos todos

Podrás marcar varios movimientos especiales, y disfrutarlos en un modo visual retro o en uno HD, tú decides.



► ¡Recordemos viejos tiempos!

Sonic Mania

- Compañía **SEGA**
- Desarrollador **SEGA**
- Categoría **Plataformas**
- Jugadores **1-2**
- Opinamos **El regreso que todos queríamos ver**

No todo tiene que evolucionar de la misma forma que el resto. El ejemplo perfecto lo tenemos con **Sonic** y sus juegos en 3D.

Cuando apareció el Dreamcast, una de las mejores consolas de la historia, muchos creían que el salto que daba **Sonic** al mundo en 3D, sería fantástico, y lo fue, al menos visualmente, pero no en el aspecto importante, el jugable.

No se replicaba de buena forma la expriencia de velocidad que rocordábamos de **Sonic** en los juegos en 2D, no era para nada lo mismo.

Si bien no eran juegos malos, sí eran muy diferentes, se alejaban de lo que **Sonic** representaba, de modo que no podíamos seguir disfrutando sus juegos del mismo modo.

Pasó el tiempo, y ahora, en este 2017, SEGA hará lo que todos llevábamos años pidiendo, el regreso del personaje a los mundos en 2D, en los que fue simplemente glorioso.

El nombre de dicho juego, será **Sonic Mania**. Es un homenaje al Sonic de 16 bits que conocimos en el SEGA Genesis, en los noventas.

Visualmente es un golpe de nostalgia para todos los que jugamos la versión original, y lo mejor de todo, es que se juega de maravilla.

Conserva todo lo que hizo grande a Sonic, que son los niveles llenos de objetos y estructuras para explorar, sin mencionar los elementos que nos ayudan en el camino.

La mecánica principal, es la misma, llegar a la meta de cada nivel con al menos un anillo dorado, que funcionan de forma similar a las monedas que encontramos en juegos de **Super Mario**.

Prepárate para que tu Nintendo Switch sea invadido por uno de los grandes personajes

EVERYONE
ESRB
© 2017 SEGA

▲ Puedes terminar con todos.

▲ No dejes escapar un sólo anillo.

▲ ¡Corre en equipo!

Si juntas 100, recibes una vida, pero si al momento de ser tocado por un enemigo u obstáculo, no tienes al menos un anillo, perderás una vida.

Ahora puedes jugar con un compañero al mismo tiempo, combinando habilidades para volver más sencillo el terminar cada uno de los niveles, lo cual es realente divertido.

Gracias a todos los movimientos nuevos, puedes superar cada fase de distintas formas, lo cual te obliga a jugar cada nivel bastantes veces, es muy importante que lo hagas para que conozcas todos los secretos ocultos.

Sonic está de regreso, y lo hace con el pie derecho, con una aventura que sólo tiene el aspecto retro, porque la jugabilidad es completamente nueva, con una dinámica que enamorará a los jugadores y reconquistará a los viejos.

Esto es sólo el principio de lo que veremos de **Sonic** en Nintendo Switch, ya que su nuevo título, que de momento se conoce con el nombre clave de **Sonic 2017**, también aparecerá en la consola de Nintendo.

SEGA lo tiene muy claro. Quiere revivir a su personaje estrella, lo cual sería una gran noticia, no sólo par ellos, sino para todo el medio actual, en el que ya no existen los personajes que se vuelvel protagonistas, ahora la mayoría son soldados sin un rostro. Necesitamos de regreso a las grandes leyendas, y **Sonic** es una de ellas.

De colección
No te lo puedes perder

El juego tiene una edición especial que incluye esta figura, que los amantes de la compañia, no se pueden perder por nada.

¿El peor Sonic?

Sonic Boom fue la gota que derramó el vaso en el mundo de los juegos en 3D para **Sonic**. Le deseamos lo mejor en este presente.

▲ El trabajo artístico es sorprendente.

Project Octopath Traveler

- Compañía **Square Enix**
- Desarrollador **Square Enix**
- Categoría **RPG**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Lo esperamos con ansias**

No sólo Konami o Capcom mostraron sus nuevos juegos para Nintendo Switch, también pudimos disfrutar de lo nuevo de Square Enix para la consola.

Se trata, como no podía ser de otra forma, de un RPG. No es **Final Fantasy**, de momento no se ha comentado nada respecto a esta serie en consolas de Nintendo, pero el futuro promete ser de lo mejor para los amantes del estilo. De momento, lo que ha mostrado Square Enix, es **Project Octopath Traveler**.

Se trata de un RPG muy particular, debido a que a diferencia de **Xenoblade Chronicles 2**, por ejemplo, no es un título que tenga gráficos en 3D, como es la tendencia.

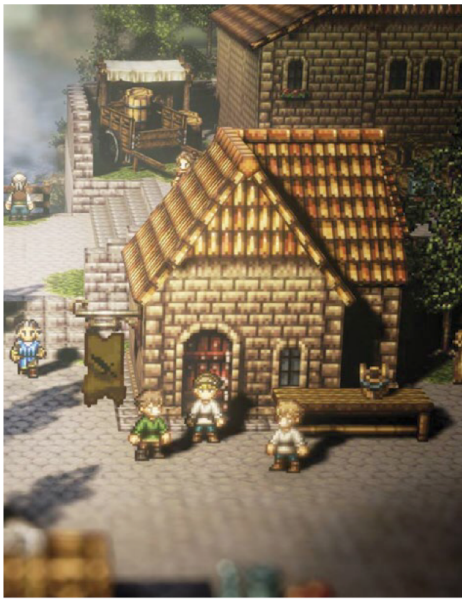
Se han enfocado en crear un aspecto original, que nos de la impresión de estar viendo un cuadro en movimiento, y vaya que lo ha logrado. De lo poco que se ha podido ver de la obra, podemos asegurar que realmente el título consigue atraparnos por ese toque artístico de sus gráficos.

Aunque en las fotos puedes darte una buena idea de lo que te espera, podemos decirte que se tiene todo el aspecto de un libro con figuras que resaltan al abrir sus páginas, lo cual lo vuelve muy atractivo.

El estilo visual nos recordó mucho a **Four Heroes of Light**, título que apareció para Nintendo DS, y claro, después el misterio se aclaró, el equipo creado de dicha obra es el mismo que está desarrollando ahora esta entrega en exclusiva para Nintendo Switch.

© 2017 Square Enix

◀ Las batallas son espectaculares.



▲ Compra ítems antes de partir.

▲ Todos los personajes tienen alto que decir.

Vivirás muchas aventuras en este juego, debido a las misiones secundarias que tendrás que resolver

Tendremos decenas de pueblos a explorar, que es lo que todos deseamos en este tipo de obras, un mundo enorme, llenos de posibilidades para los jugadores dedicados.

En cuanto al estilo de juego, por lo que pudimos apreciar, será un RPG por turnos, justo como en la vieja escuela, pero no descartamos que tenga algunos cambios en las mecánicas para volverlo más atractivo a los seguidores.

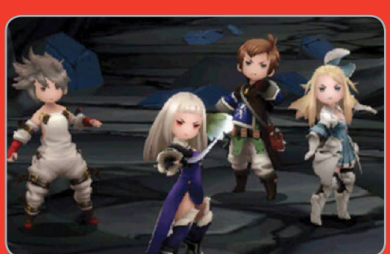
Este tipo de proyectos son los que necesitan los jugadores actualmente, novedosos, que sean un parteaguas, o al menos que propongan un estilo fresco en el saturado medio en el que nos encontramos actualmente. No dudamos que será un éxito.

Es muy importante resaltar que Square Enix ya estén apoyando de entrada a Nintendo Switch, ya que en Wii U nunca se vio dicho apoyo, además de que no será el único juego que veamos, ya se han confirmado varios títulos de **Dragon Quest** que podremos ver prontto en la consola de Nintendo.

Resulta agradable ver que los RPG siguen siendo un género solicitado y exitoso, todos queremos ver estos títulos en lo más alto, como ocurrió en los años del Super Nintendo, y con obras como esta y **Xenoblade Chronicles 2**, no dudamos que así será.

No tiene fecha de lanzamiento aún, pero te mantendremos informado, es un juego que dará de qué hablar.

Bravely Default
Una joya en el medio



Este mismo equipo también fue el encargado de desarrollar Bravely Default para el Nintendo 3DS, uno de los mejores RPG de los últimos años.

▶ Mezclar los juegos es una locura.

Tendrás un modo de historia. ▼

▲ ¿Eres bueno apilando?

Puyo Puyo Tetris

- Compañía **SEGA**
- Desarrollador **SEGA**
- Categoría **Puzzle**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Un sueño para los fans del género**

Este juego será una locura total, dos de los mejores títulos del género *puzzle* en una sola tarjeta.

Puyo Puyo es un concepto bastante entretenido, que hemos podido ver en **Kirby Avalanche** en el Super Nintendo, en una adaptación bastante decente que nos ha regalado muchas horas de diversión, ahora de la mano de SEGA, que quiere apoyar a la consola con su mejor catálogo.

En cuanto a **Tetris**, no podemos decir algo que no se sepa de esta maravilla. Muchos lo consideran el mejor juego jamás creado, sólo por el hecho de que cualquier persona lo puede disfrutar y comprender en pocos segundos. Sin duda la unión de estos juegos es algo que nadie imaginó, pero es una gran opción.

Lo mejor de esta obra, es que podrás jugarlo con siete amigos al mismo tiempo, todos combatiendo por ser los mejores. Los castigos son como siempre, lo que determinará a los ganadores, así que debes pensar muy bien en qué momento comenzar tus cadenas, de lo contrario puede ser demasiado tarde.

Llega un momento en que te puedes confundir entre las piezas de **Tetris** y los **Puyos**, pero la verdad es que no tardarás más de 30 minutos en acostumbrarte, además de que es tan adictivo que no es algo que vayas a sufrir, al contrario, vas a querer jugar sin parar por horas este juego.

Títulos como estos son los que deben renacer, el medio los necesita

EVERYONE E ESRB
© 2017 SEGA

▲ Prepárate para grandes batallas.

◀ El estilo visual es hermoso.

▲ Muchos personajes se unirán a tu equipo.

Disgaea 5 Complete

- Compañía **Nipon Ichi**
- Desarrollador **Nipon iChi**
- Categoría **RPG**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Nadie esperaba verlo de regreso**

Casi podemos imaginar a los jugadores más jóvenes ¿Cinco, cuándo salieron los otros cuatro?

Lo cierto es que es una serie bastante famosa en Japón, de RPG de estrategia, que hemos visto para varias consolas, como el Nintendo DS, en donde han tenido un gran éxito.

Después de la versión para la portátil de Nintendo, la serie se alejó un poco de las consolas de la marca, es por ello que nos llamó poderosamente la atención que estuviera anunciada una nueva entrega para Nintendo Switch, lo cual debemos aprovechar.

Antes de comenzar, sí es bueno aclarar que es un RPG muy puro, en el que los números de todas las estadísticas y las formas en que acomodes a tus personajes en pantalla cuenta mucho.

Lo anterior no te lo comentamos para asustarte, sólo para que estés consciente de lo que te espera, que son muchas horas de práctica, pero también de entretenimiento.

Si ya estás acostumbrado a este tipo de obras y dominas títulos como **Final Fantasy Tactics** o los de la serie **Fire Emblem**, no lo pienses, este juego se volverá de tus favoritos.

Su gran apartado vistual, complementa de forma perfecta el jugable, que como todos sabemos, es el que importa.

No tienes que aprender varios comandos, ya que todo está explicado de forma grandiosa en todos los menús, así que si tienes dudas en cuanto a los sistemas de juego, sólo debes leer un poco y listo. asunto resuelto.

En este momento no tiene fecha de lanzamiento exacta, pero no creemos que tarde más de el primer semestre de este 2017, sobre todo porque lo que mostraron se ve ya muy avanzado. Sin duda un juego que debes considerar.

© 2017 Nipon Ichi

▼ Un clásico en ocho bits.

Double Dragon

La vieja escuela del Beat Em Up!

- Compañía **Tradewest**
- Desarrollador **Technos**
- Categoría **Arcade**
- Jugadores **1**

Era 1987 y las maquinitas/ tragamonedas /chispas / *arcades*, mandaban en los corazones de los jugones de aquella época.

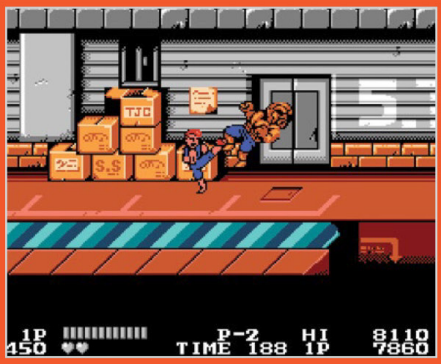
En ese año, la compañía nipona Tecnhos Japan, lanzaba para estas plataformas lucrativas, el titulo de **Double Dragon** un *beat 'em up* que le voló la tapa de los sesos a todos aquellos que le pusieron las manos encima. La dinámica era sencilla: tú con otro colega, podrías elegir a alguno de los dos "dragones gemelos" (**Billy Lee** o **Jimmy Lee**) y a punta de golpes y patadas de artes marciales, debías rescatar a la damisela en peligro (**Marian**) quien había sido secuestrada por una banda llamada "Black Warriors", luchando por las calles de una ciudad "post apocalíptica", derrotando a cada uno de los miembros de esta organización y asi rescatar a tu amada.

Esta arcadia presentaba muy buenas graficas, voces, sonidos y obvio, la música que de verdad empujaba tus niveles de adrenalina hasta las nubes. "Esta maquinita" realmente despertaba pasiones en las salas de arcadias, ya que quien esto escribe, fue testigo de cómo mientras al esperar turnos para poder jugar, un par de chavales se liaron a golpes por jugar primero el titulo... ¡uff!

Al año siguiente, en 1988, este título veía la luz en la pequeña, pero poderosa NES, ya que el *publisher* TradeWest, realizó una extraordinaria conversión a los 8 bits con algunas libertades y elementos exclusivos que hicieron de este juego un verdadero clásico.

El juego era prácticamente el mismo que en *arcade*, la historia cambiaba un poco. No se mencionaba la guerra post apocalíptica que supuestamente había azotado al mundo. Además, no podían jugar dos personas al mismo tiempo, algo que bajaba un poco los bonus a este juego. Los programadores justificaron este "detalle" presentando

EVERYONE
E
ESRB
© Nintendo



◀ Una joya de la era de los 8 bits.

◀ Toma ventaja de los elementos que te rodean.

▲ ¿Qué hace una dama en medio de la pelea?

Este tipo de títulos no pasan de moda gracias a las tiendas virtuales de nuestras consolas

a **Jimmy Lee** como el verdadero jefe de los Black Warrios y **Billy Lee**, debía vencer a su propio hermano para rescatar a su novia.

Los movimientos eran muy similares a los de su contraparte, tenias golpes, patadas, codazo, rodillazo, patada voladora y tomar del cabello a tu rival, propinarle unos rodillazos y arrojarlo sobre tu hombro, además que podías agarrar armas como cuchillos, cadenas, dinamita, barriles, etcétera. La animación de los personajes y los gráficos eran de lo mejor para esa época. La jugabilidad era muy buena; con el control de la grandiosa NES, rápidamente te convertías en un experto, pues respondía muy bien, además que la música estaba dignamente ejecutada por esta consola, así como el sonido mismo.

A diferencia de las Arcadias, la versión para NES tenía otros niveles exclusivos quizá derivados de la tecnología con la que contaba esta consola, pero que encajaban perfectamente bien en el concepto del juego, como las cuevas que tenían su toque de plataforma que lo hacía más difícil.

Los personajes variaban también un poco de los originales, pero de igual manera, estaban muy bien animados y tenía una variedad muy aceptable así que no sentías (no mucho) monotonía al pelear con los mismos personajes una y otra vez. En total eran cuatro niveles de trancazos, pero presentaban un buen nivel de dificultad, lo que ayudaba a que no sintieras corto el juego.

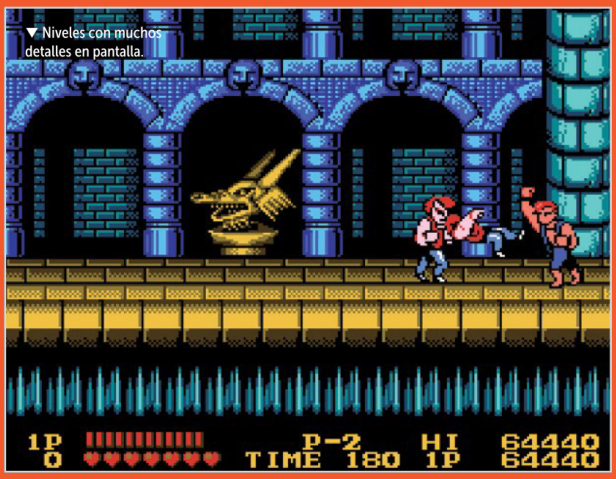
La dificultad iba aumentando, pero conforme jugabas el título, ibas descubriendo "mañas" para acabar con los enemigos más fuertes, por ejemplo el conocido como **Abobo**, a quien si tratabas de atacar de frente, te sacaba mucha ventaja, pero si lo acorralabas en un precipicio o lo atacabas pateando mientras se acercaba a ti, tenías segura la victoria.

Versión portátil

Tradewest tuvo el atino de llevar la aventura del NES al Game Boy. Permitiendo que los videojugadores disfrutaran de **Double Dragon** en las salidas.

¡Juegazo!

Los videojugadores de la vieja escuela se acordarán de esta joya



▼ Niveles con muchos detalles en pantalla.

▼ Una buena patada contribuye en el ataque.

▲ ¿Lo jugaste en su momento del NES?

Mención aparte merece el nivel final, ya que debías cuidar muy bien tu energía, cuidar tus saltos, llevar bien aprendidas las mañas contra los Abobos (enfrentabas hasta tres al mismo tiempo) y sobre todo sangre fría, ya que antes de llegar a los últimos dos jefes, de la pared salía un enorme bloque de concreto, que si te tocaba, te empujaba al absimo... y adiós... a iniciar de nuevo el nivel... así de denso se ponía... sin embargo, una ves que le agarrabas el *timing* a esta parte, lo pasabas sin bronca. Una vez que concluido el juego, se abría una opción donde podías utilizar cualquiera de los personajes (enemigos o los gemelos Dragón) y enfrentarlos uno contra uno en un nivel especial exclusivo.

Acabar **Double Dragon** para NES, era sin duda una gratificante y grata experiencia, no había trucos o *passwords*, cada golpe acertado, cada enemigo derrotado, cada nivel conquistado, era gracias a tu esfuerzo y paciencia. Terminarlo te hacía un verdadero jugón de la NES y un machaca botones de oro... A este juego, personalmente le tengo un aprecio especial, ya que fue el primer título de NES que probé plenamente y que al ser fan de la versión de Arcadia, esta conversión me dejó satisfecho... A **Double Dragon**, le siguieron dos secuelas muy buenas... pero esa historia... ¡es para otra ocasión!

Una aventura a solamente un click de descarga. Te lo recomendamos de gran manera

Nintendo

NINTENDO 3DS.

MARIO SPORTS SUPERSTARS

¡YA DISPONIBLE!

Cinco deportes completos al estilo de Mario

Recarga tu juego con las tarjetas amiibo™ compatibles

POR TIEMPO LIMITADO
Se incluye una tarjeta amiibo con el juego.

Diversión instantánea con tus amigos.

Estilo Galaxia Nueva
Nuevo Negro
Nuevo Rojo

Usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
Juegos adicionales y consola necesarios para modo multijugador.
El juego, la consola y las tarjetas amiibo se venden por separado.

© 2017 Nintendo. Tennis, Golf. © 2017 Nintendo/CAMELOT.
Mario Sports and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

▲ Lleva a donde quieras esta nueva aventura.

▲ Tu menú te servirá en todo momento.

Fire Emblem Heroes

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Intelligent Systems**
- Categoría **RPG Simulación**
- Jugadores 1 Jugador
- Opinamos **Gran juego a los móviles**

Esta es una serie que se ha ido forjando su historia. Desde su inicio ganó adeptos ante los seguidores de los juegos en Role Playing Game.

Aún recordamos su aparición en el Game Boy Advance hace ya algunos años. Ahí comenzó el legado de **Fire Emblem**, al punto en que ahora lo recibimos en nuestros teléfonos. ¿Quién hubiera pensado que esto iba a suceder? Los tiempos cambian y **FE** es otra de las franquicias que aparece en el mercado de los móviles, para los dos sistemas operativos más importantes del segmento: Android y iOS.

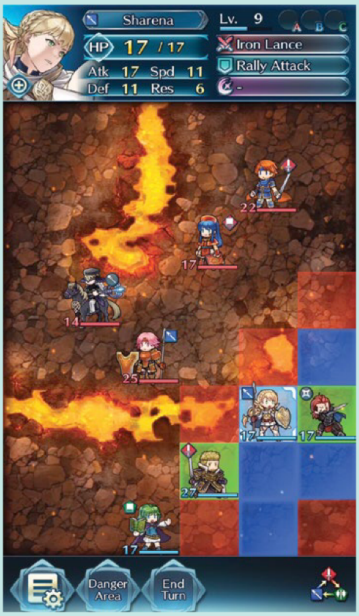
Hablando un poco de la serie, recordamos que sus entregas han sido llevadas a las dos propuestas de Nintendo; el modo portátil y de casa. La línea dentro de las consolas pequeñas continuó con el Nintendo DS, para después llegar al Nintendo 3DS. En cuanto a las consolas de casa, su debut se dio en el GameCube con la entrega **Fire Emblem: Path of Radiance**, el cual fue seguido por **Fire Emblem: Radiant Dawn**, para el Wii.

A partir de ese momento esperamos una nueva versión, pero nunca pasó por nuestra mente que su aparición se daría también en una versión fuera de una plataforma Nintendo.

Vamos a ver cuáles son las características de este **Fire Emblem** para móvil, seguramente tiene cosas interesantes para los fans de la serie y, por supuesto, del género RPG.

EVERYONE 10+
E10+
ESRB
© 2017 Nintendo

▲ Los RPG nunca pasarán de moda.



▲ Es tiempo de luchar por nuestra salvación.

▲ La palabra fallar no está considerada aquí.

La fantasia de la serie llevada a un nuevo ecosistema, donde seguramente tendrá éxito

Los tácticos y estrategas estarán más que satisfechos con este nuevo **Fire Emblem**. El mundo de fantasia en el que vivimos estas aventuras se abre camino en estos *smartphones* y como nunca antes, brinda la oportunidad de experimentar este género clásico que vivímos en su momento en las plataformas retro de Nintendo.

Las batallas son el eje del modo de juego, los personajes están en su papel y tendrás que subir su nivel con el correr de la aventura.

La cantidad de personajes que encuentras en el *roster* del juego es de llamar la atención, en ese apartado no tendrás tema alguno y podrás conocer más de las historias de cada uno.

La historia ha sido creada desde cero para que sea una entrega original y nueva, desarrollada para los sistemas operativos de este *hardware* que comentamos. Esto le da un gran valor, ya que no es una adaptación que pueda sentirse forzada o con la idea de sólo llevar a la serie sin una visión genuina.

Sobre la trama, te decimos que el tiempo de pelear ha llegado para dos de los reinos. La lucha será dura y no hay marcha atrás, el destino está escrito y la batalla es inevitable para estos grupos.

Nuevos héroes serán protagonistas del juego, pero no te preocupes, algunos personajes clásicos de la serie también estarán presentes para ayudar a la causa por la que decidiste luchar.

Serás el líder de la armada y tendrás que dirigir a tu gente hacia una victoria para salvar al Reino de Askr.

Customiza, crea equipos y úsalos en las batallas. El menú será tu guía para fortalecerte y aprender nuevas habilidades.

¡Descárgalo!
Busca en tu tienda online la versión

Por un momento dejamos atrás las pantallas horizontales y jugamos este nuevo estilo.

▲ Seguir los diálogos es esencial.

▲ Los lugares y climas varían por completo.

▲ ¡Excelente opción para llevar en el teléfono!

Hay un imperio que busca la conquista de todo su alrededor, no se detendrás hasta lograrlo, y no importará lo que esto signifique. Nos referimos al Imperio Embliano, que con su tiranía se apresura a controlar todo lo que encuentra a su paso dentro de las tierras de **Fire Emblem Heroes**.

En su camino se encuentra a un rival que no pretende caer ante tal afrenta y está decidido a darle batalla para superarlo. Así es como el Reino de Askr venderá cara la destrucción que propone el Imperio Embliano. Ahora es tu turno de enfrentar el reto y llevar a la victoria a estos grandes héroes.

Invoca e inicia la misión; cada héroe tiene un color diferente, y este color determina el tipo y ventajas de arma, pero también las desventajas, así que atento a este rubro.

Toma en cuenta este tipo de detalles, ya que en diferentes casos serán factores cambiantes los que definan tus opciones al momento de armar tu equipo de héroes para las batallas.

Los especiales también serán fundamentales en el desarrollo del juego, ya que son movimientos específicos que debes pensar en favor de tu estrategia.

Fire Emblem Heroes deja de lado el *Stylus* de nuestras consolas, para tomar el control del teléfono con un nuestros dedos, mientras los deslizamos por el espacio de la pantalla del dispositivo. ¿Quién lo iba a decir en su momento?

▼ Un nuevo personaje con toda la magia de Fire Emblem.

Mysterious Man

El héroe que busca ganar lugar

Este personaje puede ser el favorito de las nuevas generaciones que están conociendo la serie por medio de sus móviles.

NINTENDO SWITCH

NINTENDO SWITCH:
LA NUEVA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO

¡YA DISPONIBLE!

Nintendo Switch combina la potencia de una consola para el hogar con la movilidad de una consola portátil. Una nueva era para los videojuegos que te ofrece nuevas maneras de jugar, donde quieras y cuando quieras.

La consola Nintendo Switch también está disponible con los controles Joy-Con™ en Azul Neón y Rojo Neón.

JUEGOS DESTACADOS

1-2-SWITCH

JUST DANCE 2017

THE LEGEND OF ZELDA: BREATH OF THE WILD

PRÓXIMAMENTE

MARIO KART 8 DELUXE

28 DE ABRIL

ULTRA STREET FIGHTER® II: THE FINAL CHALLENGERS

26 DE MAYO

SPLATOON 2

1ª mitad de 2017

ARMS

2ª mitad de 2017

Los juegos y la consola se venden por separado.
Game trademarks and copyrights are trademarks are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

GALERÍA

Algo característico de los juegos RPG, es su gran trabajo en el arte de los personajes y más. Te presentamos una buena compilación de ilustraciones que no puedes perderte.

▲ Nuestros héroes están listos para una nueva aventura.

La serie llega a los dispositivos móviles con una muy buena dosis de historia

Veronica

▶ Nuevos personajes se presentan en FEH.

Mysterious Man

◀ El frente de la Order of Heroes.

2017 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

Sharena

◀ Ella es la bella princesa de Aksr.

◀ También debuta dentro de la serie.

FIRE EMBLEM Heroes

▲ Príncipe de Aksr y miembro de la orden.

Alfonse

► Su amabilidad es parte de su personalidad.

Los nuevos personajes se ganarán nuestro aprecio, como los ya conocidos

2017 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

Marth

◄ Un viejo héroe de Fire Emblem; no puede quedar fuera.

► Su fama lo ha llevado a explorar otros horizontes.

FIRE EMBLEM Heroes

Fire Emblem sigue consolidando su historia dentro de los juegos del género

◀ Sin duda, un concepto que rompe un poco el estilo.

Tiki

2017 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

FIRE EMBLEM Heroes

▶ Lidera a su armada con gran talento.

Roy

▶ Él es hijo de **Eliwood** y marqués de Pherae.

Lyn

◀ Una exponente femenina más dentro de **FE**.

▶ Ella es parte de la nobleza de Caelin.

¿Ya descargaste el juego desde tu dispositivo?
No dudes en hacerlo, te atrapará

2017 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

FIRE EMBLEM Heroes

▶ Apareció en **Fire Emblem Awakening**.

▲ Aquí un buen táctico de Ylisse.

Robin

Dos reinos dentro de un juego que nos hace visitar lugares mágicos

▲ Ella ha viajado al pasado. Descubre su historia.

► Princesa e hija de **Chrome**.

Lucina

2017 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

¡De lujo!

▲ **Mario Kart Arcade GP DX**, un título de la gran serie que llegó para las arcadias.

▲ **Mario Kart 8 Deluxe** debuta el 28 de abril, no te pierdas el tráiler.

▲ **Mario Kart 7** apareció en la portátil de tercera dimensión. ¡Juegazo!

RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

Te invitamos a que visites nuestra sección, ahí encontrarás algunos tráilers que te harán recordar la gran historia de Mario Kart.

revistaclubnintendo.com RevistaCN RevistaCN RevistaCN

C ◆ L ◆ U ◆ B
Nintendo
Revista Oficial
MARIOKART 8
DELUXE
© 2017 Nintendo

C ◆ L ◆ U ◆ B
Nintendo
Revista Oficial
MARIO KART 8
DELUXE
© 2017 Nintendo